EZ Creator

Manual de Instrucciones

Índice

Introducción del Sistema 2
Introducción de Archivos 3
Introducción a GUI y a la herramienta EZ Creator 4

Funciones Comunes

Abrir y Guardar Archivo 6
Importar y Abrir la biblioteca de bordados 9
Funciones Comunes 11
Función Vista 14
Herramientas Básicas de Edición 15
Ajustes de Entorno 16

Ajustes de Bordado

Puntadas de Bordado 19
Previsualización y Ajustes del Bordado 30
Ajustes del Área de Trabajo 38
Funciones de la Cuenta 40
Tutorial Online y Versión del Software 42
Comprobar actualización 43

Funciones de Modo

Modo Editar 46
Gestor de Textos 62
Monograma 66
Modo Pintar 68

Otros

Requisitos del Sistema 71

Gráfico de Patrones de Bordado

Gráfico de Patrones de Bordado 73

Introducción del Sistema

Este software puede importar otros formatos como dst, pes y más, entonces generará salida del archivo de edición del sistema de bordado (.qsd) y del archivo de bordado (.ZHS). La interfaz de usuario puede permitir a los usuarios operar a través de la barra de herramientas o desplegar comandos.

La plataforma del sistema incluye cuatro módulos principales: Modo Editar, Gestor de Texto, Monograma y Modo Pintar.

Este sistema proporciona capacidades de digitalización y edición, permitiendo crear libremente diseños de bordado originales.

Puede combinar patrones de bordado o aplicar métodos de punto a imágenes y texto. Puede utilizar los distintos tipos de costura proporcionados para diseñar más patrones de bordado y producir patrones personalizados para máquinas de bordar.

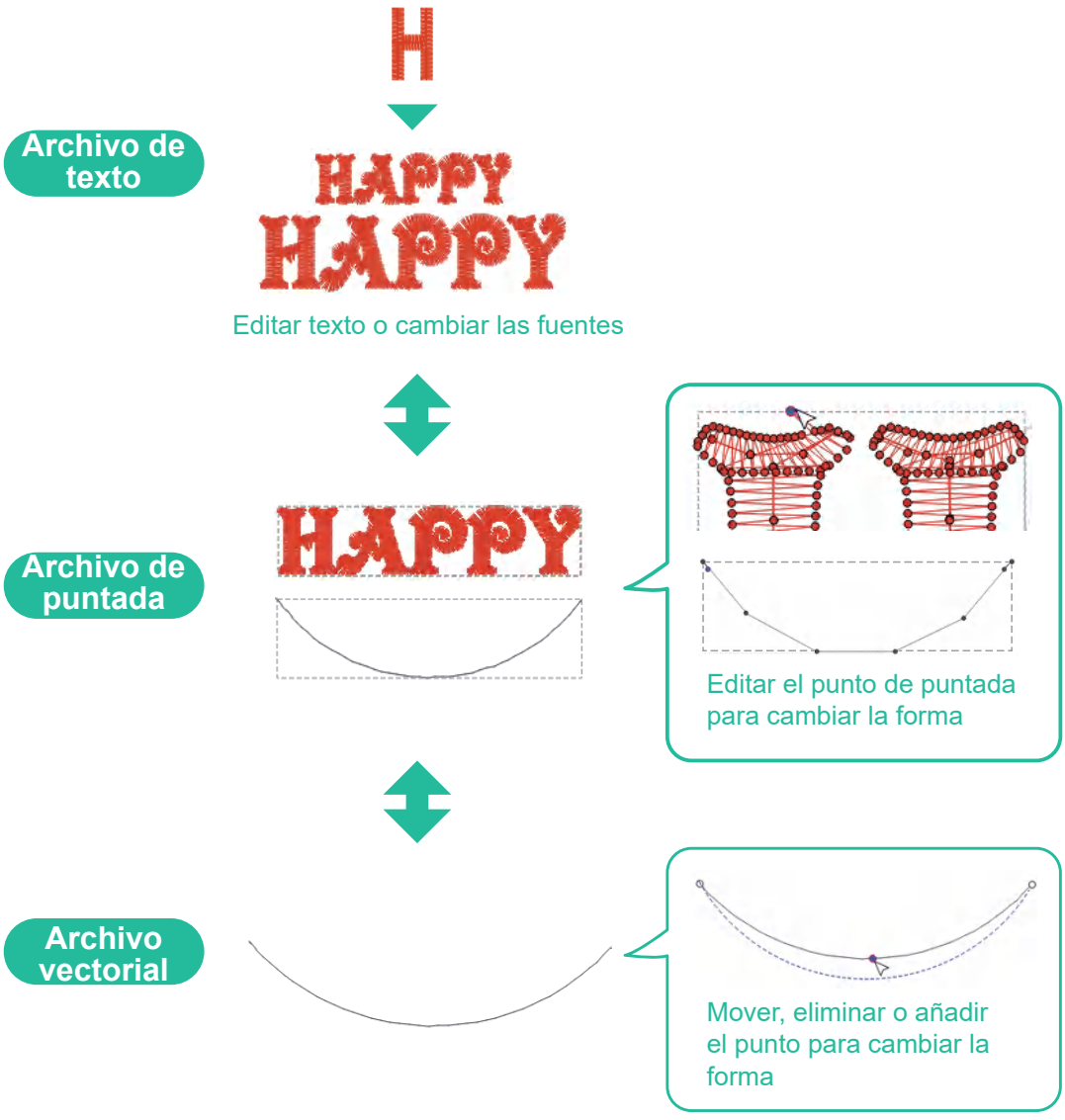
Introducción de Archivos

Archivo vectorial:
El objeto dibujado por las herramientas de "Módulo de dibujar", incluido el contorno y el área del patrón de caché de satén, tiene la posibilidad de cambiar el color, la puntada y los parámetros relacionados con la puntada (ángulo de puntada, distancia de puntada, distancia de hilo, etc.). También se puede editar el trazado de la "línea satinada" (moviendo puntos, eliminando puntos, agregando puntos) para ajustar la forma de línea satinada.

Archivo de texto:
introduciendo, borrando caracteres, editando texto, especificando fuente y tamaño.

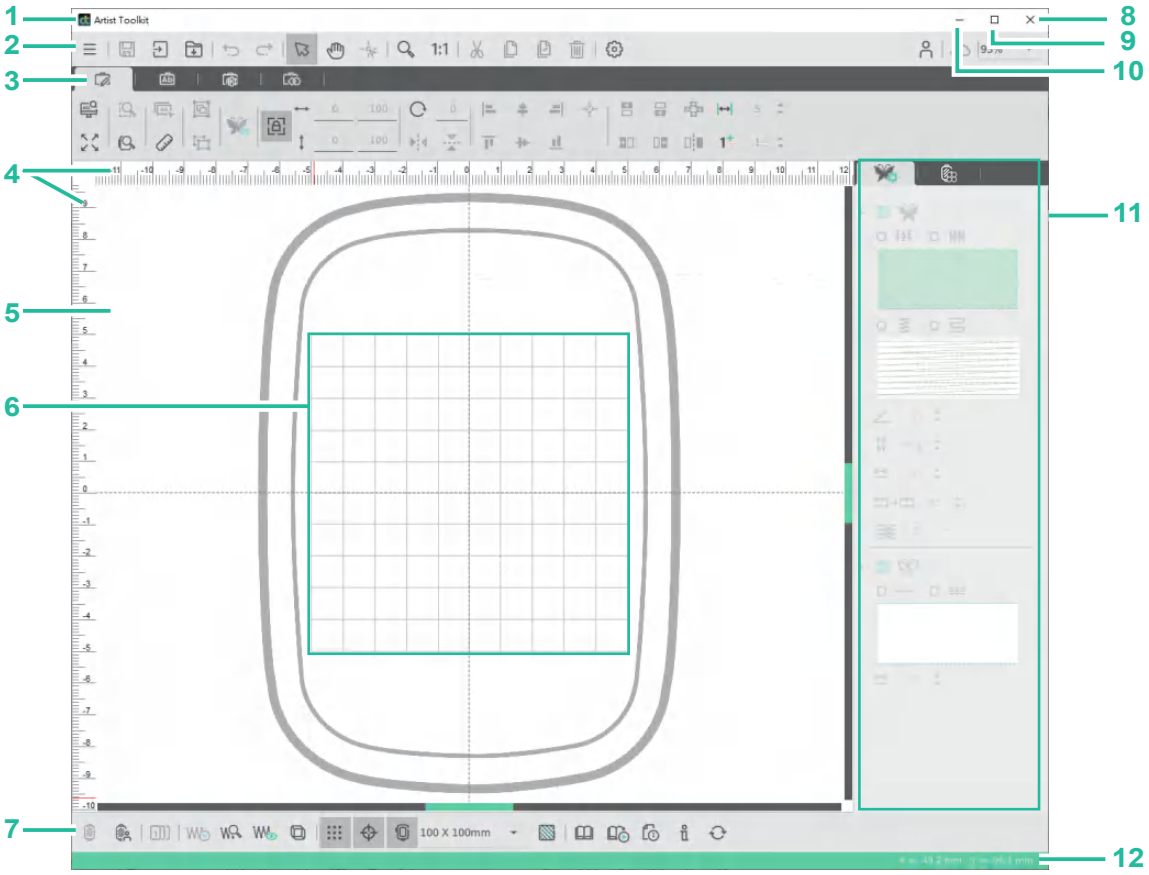
Archivo de puntadas:
Está representado por un marco discontinuo. Puede utilizar la función "Editar punto" para mover, eliminar y añadir punto de caída de la aguja, pero no puede cambiar la costura del contorno del objeto y el área.

※ Los "Archivos vectoriales" y los "Archivos de texto" pueden convertirse en "Archivos de puntada" mediante la función "Convertir en Objeto de Bordado".



Introducción a GUI y a la herramienta EZ Creator

La pantalla principal del programa es la siguiente:



1. Barra de título
Muestra el icono, el programa y el nombre del archivo.

2. Barra de menú
Todas las funciones del programa pueden seleccionarse desde esta barra de menú.

3. Barra de herramientas de modo
Función Pintar para crear, seleccionar o editar patrones.

4. Regla

5. Área de trabajo

6. Área de edición
Para que los usuarios editen patrones de diseño y creen puntadas de bordado. La ruta utilizada es la parte que realmente se puede almacenar.

7. Barra de herramientas
Un caché rápido para las pestañas de funciones más utilizadas.

8. Botón Cerrar

9. El botón Maximizar

10. El botón Minimizar

11. Configuración del bordado
Personalice los parámetros de bordado/ configuración de color.

12. La barra de estado
Muestra el tamaño del patrón, la escala de zoom y coordenadas de la posición actual del ratón.

Funciones Comunes

Abrir y Guardar Archivo

Archivo

Nuevo archivo

Ruta: [Archivo] → <Nuevo archivo>

Descripción: El sistema puede restaurarse al estado predeterminado al añadir archivos.

Pasos: Haga clic en el menú [Archivo] y en <Nuevo archivo> del menú desplegable.

Tecla de acceso directo: Ctrl+N (sistema Windows) / Comando+N (sistema OS)

Abrir archivo

Ruta: [Archivo] → <Abrir archivo...>.

Descripción: Abre el archivo de edición del sistema (.qsd) al iniciar el proceso de diseño de bordado.

Pasos:

1. Haga clic en el menú [Archivo] y, a continuación, en <Abrir archivo...>.
2. Aparecerá un desplegable y seleccione la carpeta donde se encuentra almacenado el archivo.
3. Seleccione el archivo y haga clic para abrir el archivo antiguo (Ctrl+O), o haga doble clic en el icono del archivo.

Tecla de acceso directo: Ctrl+O (sistema Windows) / Comando+O (sistema OS)

Guardar archivo

Ruta: [Archivo] → <Guardar archivo...>.

Descripción: Guarda el archivo de edición (.qsd) durante el proceso de diseño del bordado.

Pasos: Haga clic en el menú [Archivo] y haga clic en <Guardar archivo>.

Tecla de acceso directo: Ctrl+S (sistema Windows) / Comando+S (sistema OS)

Guardar archivo como

Ruta: [Archivo] → <Guardar archivo como...>.

Descripción: Guarda el archivo de edición (.qsd) durante el proceso de diseño de bordado o guardar como el formato real que la máquina de bordar pueda leer (*.qsd/ *.zhs/ *.exp).

Pasos: Haga clic en el menú [Archivo] y haga clic en <Guardar archivo como>.

Exportar imagen

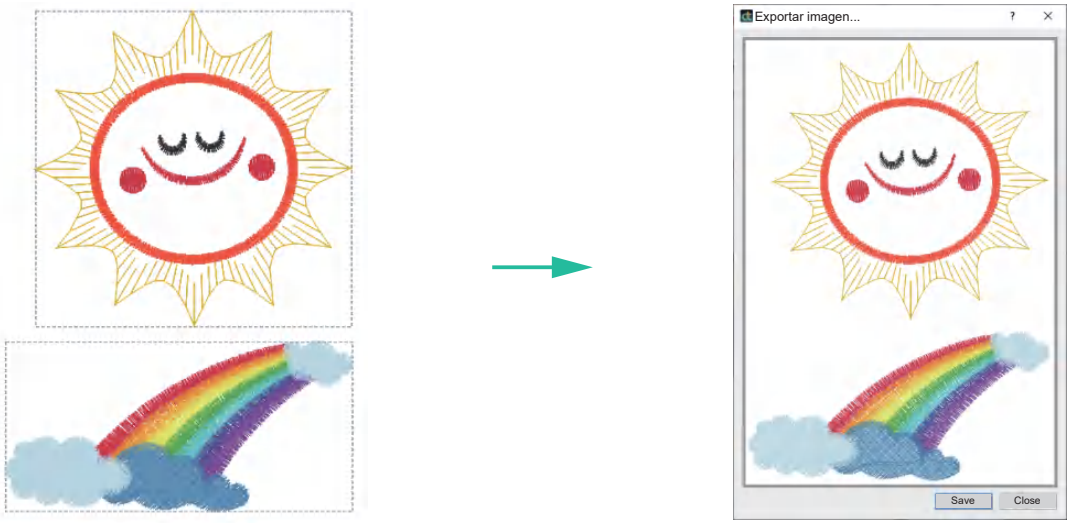
Ruta: [Archivo] → <Exportar imagen...>.

Descripción: Exporta el diseño como un archivo de dibujo.

Pasos:

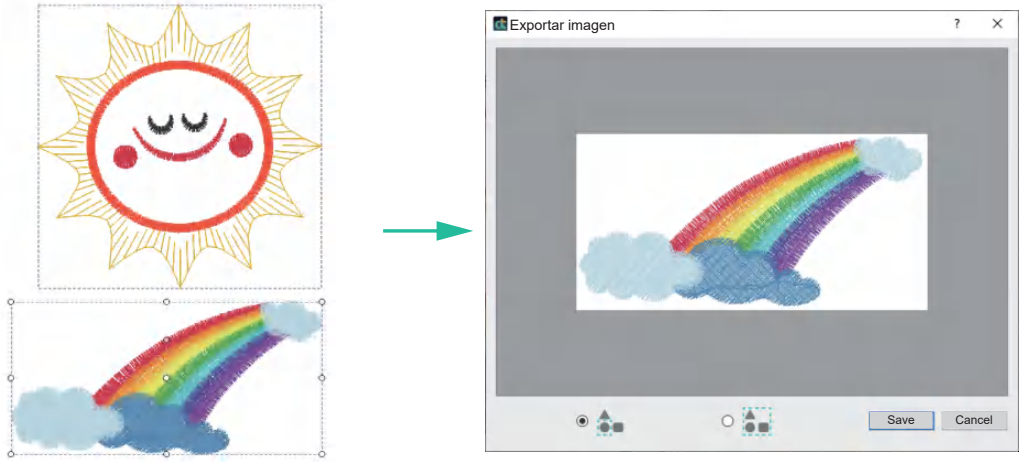
Exportar todo

Haga clic en el menú [Archivo] y haga clic en <Exportar imagen...>, a continuación haga clic en <Guardar> y establezca la ruta de almacenamiento, y finalmente haga clic en <Guardar>.



Exportación selectiva

1. Cuando haya varios archivos de imagen en el área de edición, haga clic con el botón izquierdo del ratón para seleccionar el objeto que desea guardar y, a continuación, haga clic en el menú [Archivo] y seleccione <Exportar archivo de imagen>.
2. En la parte inferior de la ventana, haga clic en la opción <Seleccionar objetos> o <Todos los objetos>, haga clic en <Guardar> para establecer la ruta de almacenamiento y, por último, haga clic en <Guardar>.



Imprimir

Ruta : [Imprimir]→<Imprimir>

Descripción:

Previsualiza e imprime el contenido del fichero actualmente abierto. El patrón se coloca en el centro. La función de impresión de vista previa ofrece opciones de impresión, zoom, una página, dos páginas, cuatro páginas y otras opciones para que los usuarios las utilicen según sus necesidades.

Además del patrón, la visualización del contenido incluye: nombre del archivo, fecha, tamaño del patrón de bordado, tamaño del bastidor de bordado, número de puntadas, color del hilo de bordado, etc. para que los usuarios puedan imprimirlos como referencia.

Pasos:

Haga clic en el menú [Archivo] y seleccione <Imprimir> y aparecerá la pantalla de vista previa de impresión. Haga clic en <Imprimir>, aparecerá la pantalla de impresión, seleccione la impresora, el rango de impresión, el número de copias y pulse el botón para ejecutar la impresión.

Tecla de acceso directo: Ctrl+P (sistema Windows) / Comando+P (sistema OS)

Salir

Ruta: [Archivo] → <Salir>

Descripción: Apaga el sistema.

Pasos: Haga clic en el menú [Archivo] y seleccione <Salir>.

Tecla de acceso directo: Ctrl+F4 (sistema Windows) / Comando+F4 (sistema OS)

Importar y Abrir la biblioteca de bordados

Guardar archivo de bordado

Guardar archivo

Ruta: [Archivo] → <Guardar archivo>.

Descripción: Guarda el archivo de edición (.qsd) durante el proceso de diseño de bordado.

Pasos: Haga clic en el menú [Archivo] y haga clic en <Guardar archivo>.

Tecla de acceso directo: Ctrl+S (sistema Windows) / Comando+S (sistema OS)

Abrir biblioteca de bordados

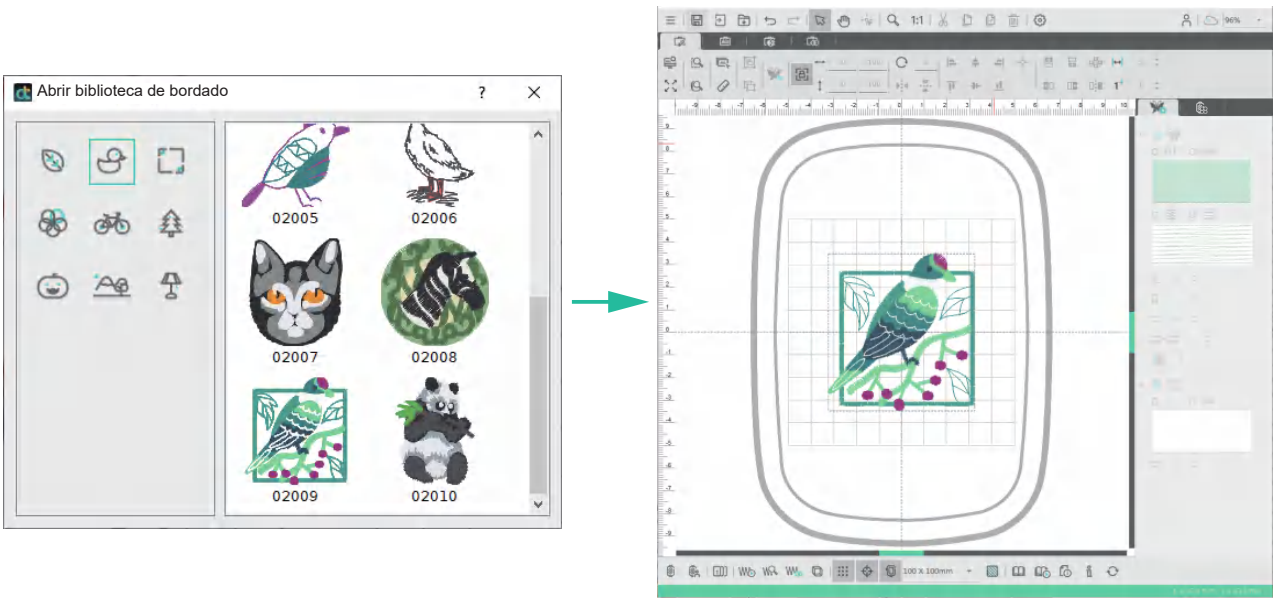
Ruta: Barra de herramientas <Abrir biblioteca de bordados>

Descripción:

Los patrones de bordado incorporados en el software incluyen categorías como flores, plantas, animales, adornos, tótems, deportes, Navidad, Halloween, paisajes, artículos domésticos, etc., que pueden importarse y añadirse a la página de diseño actual.

Pasos:

Haga clic en la barra de herramientas [Abrir biblioteca de bordados], se abrirá una ventana, haga clic en la imagen de bordado deseada, y haga doble clic con el ratón dos veces.



Importar archivo de bordado

Ruta: Barra de Herramientas <Importar archivo de bordado>

Descripción:

Los formatos de archivo de bordado soportados incluyen ZengHsing (.zhs/.zhx), Tajima (.dst), Brother (.pes/.pec), Bernina (.exp), Janome (.jef/.sew), Pfaff (.pcs/.Vp3), Singer (.xxx) y Husqvarna (.hus/.vip) pueden importarse y añadirse a la página de diseño actual.

Pasos:

Haga clic en la barra de herramientas [Importar bordado], aparecerá un menú desplegable, siga la ruta y coloque la imagen de bordado deseada. Arrastre el archivo de bordado a la ventana, también puede importar directamente el archivo de bordado.

Funciones Comunes

Deshacer

Ruta: Barra de herramientas <Deshacer>

Descripción:

El sistema guarda los datos modificados en el proceso de edición, y proporciona al usuario el contenido de los datos de la acción de edición anterior.

Pasos: Haga clic en el menú <Deshacer>.

Tecla de acceso directo: Ctrl+Z (sistema Windows) / Comando+Z (sistema OS)

Rehacer

Ruta: Barra de herramientas <Rehacer>

Descripción:

El sistema guarda los cambios de datos durante la ejecución de la función "Recuperar" y proporciona a los usuarios la acción anterior a la última "Recuperar".

Pasos: Haga clic en el menú <Rehacer>.

Tecla de acceso directo: Ctrl+Y (sistema Windows) / Comando+Y (sistema OS)

Seleccionar

Ruta: Barra de herramientas <Seleccionar>

Descripción: Seleccionar el objeto.

Pasos:

1. El icono del cursor cambiará a .
2. Haga clic en el patrón que desee seleccionar o arrastre el cursor por el patrón o patrones que desee seleccionar.
   Al arrastrar el cursor, se seleccionarán todos los patrones dentro del área de selección. Aparecerán puntos de control alrededor del patrón seleccionado y la barra de estado mostrará el tamaño del patrón (anchura y altura).

3. El movimiento de objetos puede combinarse con la tecla "Ctrl" para desplazarse verticalmente u horizontalmente, y también puedes mantener pulsada la tecla "Ctrl" para añadir o eliminar objetos.
4. Para cancelar el patrón seleccionado, seleccione un patrón diferente, haga clic en un área en blanco de la página de diseño o haga clic en cualquier otro botón de la barra de herramientas.

Teclas de acceso directo:

mover objetos verticalmente u horizontalmente, añadir o eliminar patrones. Ctrl (sistema Windows) / Comando (sistema OS)

Mano

Ruta: Barra de herramientas <Mano>

Descripción:

Cuando se diseña un patrón de bordado, después de que la imagen se amplía al tamaño requerido, puede utilizar "Mano" para mover el patrón.

Pasos:

1. El icono del cursor cambiará a .
2. Mantenga pulsado el botón izquierdo del ratón, el icono del cursor cambiará a y, a continuación, arrastre el ratón para mover el patrón.
3. Para cancelar, haga clic en cualquier otro botón de la barra de herramientas.

Editar puntos

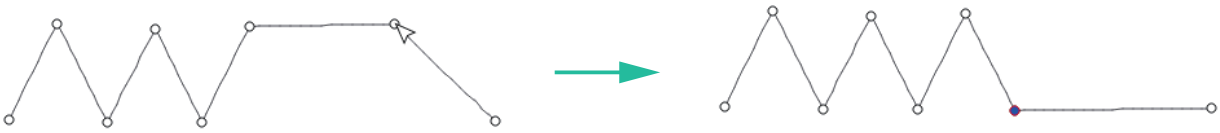
Ruta: <Editar puntos>

Descripción:

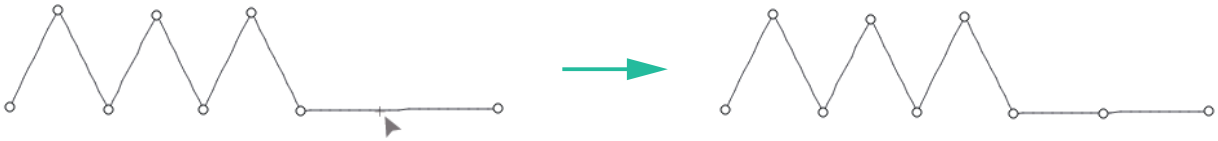
El nodo del objeto se puede mover, borrar o añadir. (Incluyendo archivo vectorial, curva o archivo de puntada)

Pasos:

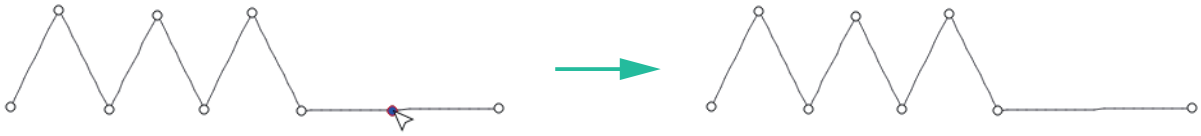
1. Haga clic en el objeto que desea editar y, a continuación, haga clic en <Editar puntos> para mostrar los nodos del objeto.
2. Mueva el cursor sobre el nodo que desea cambiar de posición. Cuando la forma del cursor cambie a , mantenga pulsado el botón izquierdo del ratón y arrastre el nodo a la posición deseada..



3. Para añadir un nodo al objeto, mueva el cursor sobre el segmento de línea donde desee añadir un nodo. Cuando la forma del cursor cambie a , haga doble clic con el ratón para añadir un nodo.



4. Para eliminar un nodo del objeto, haga clic en el nodo que desee eliminar y pulse "Supr" en el teclado para borrar, o haga clic en la barra de herramientas y pulse <Borrar> para borrar el archivo.



※ Cuando el archivo de puntada de bordado está agrupado, las funciones de edición y nodo no se pueden utilizar, y las funciones de edición y nodo sólo se pueden realizar después de que el grupo se disuelva.

Función Vista

Herramienta de Zoom

Zoom

Ruta: Barra de herramientas <Zoom>

Descripción: Ampliar o reducir el tamaño de visualización del área de trabajo en la pantalla.

Pasos:

1. Haga clic en <Zoom> en la barra de herramientas, y aparecerá el cursor Pulse el botón izquierdo del ratón en el panel de diseño para seleccionar el área que desea ampliar.
2. Haga clic en <Zoom> en la barra de herramientas y pulse el botón izquierdo del ratón, el cursor aparecerá en la pantalla Cada clic aumentará el zoom en un 25%, hasta un 2000%.
3. Haga clic en <Zoom> en la barra de herramientas, y pulse el botón derecho del ratón, aparecerá el cursor Cada clic reducirá el zoom en un 25%, y el porcentaje mínimo de zoom puede ser del 25%.

Teclas de acceso directo:

Pulse el botón "Ctrl" con la rueda del ratón o el botón "Ctrl" con el botón "+/-" para acercar/alejar la ventana. Ctrl (sistema Windows) / Comando (sistema OS)

Zoom Original

Ruta: Barra de herramientas <Zoom Original>

Descripción: Restaurar el tamaño de visualización del área de trabajo en la pantalla.

Pasos: Haga clic en <Zoom Original> en la barra de herramientas para restaurar el tamaño de visualización.

Teclas de acceso directo: Ctrl+0 (sistema Windows) / Comando+0 (sistema OS)

Herramientas Básicas de Edición

Cortar

Ruta: Barra de herramientas <Cortar>

Descripción:

Elimina el objeto de edición (patrón vectorial o patrón de puntada) seleccionado, y almacena temporalmente una copia de los datos, que puede utilizarse para "pegar" los datos inmediatamente.

Pasos: Después de hacer clic en el patrón que desea cortar, seleccione la barra de herramientas y haga clic en <Cortar>.

Tecla de acceso directo: Ctrl+X (sistema Windows) / Comando+X (sistema OS)

Copiar

Ruta: Barra de herramientas <Copiar>

Descripción:

Copia el objeto seleccionado y almacenará temporalmente una copia de los datos, que se puede utilizar como una función inmediata de "pegar" datos.

Pasos:

Después de hacer clic en el patrón a copiar, seleccione la barra de herramientas y haga clic en <Copiar> para copiar un patrón.

Tecla de acceso directo: Ctrl+C (sistema Windows) / Comando+C (sistema OS)

Pegar

Ruta de acceso: Barra de herramientas <Pegar>

Descripción: "Cortar" o "copiar" datos en el espacio de trabajo de edición del sistema.

Pasos:

Después de realizar la acción "cortar" o "copiar", haga clic en la barra de herramientas y haga clic en <Pegar> para pegar el patrón.

Tecla de acceso directo: Ctrl+V (sistema Windows) / Comando+V (sistema OS)

Eliminar

Ruta de acceso: Barra de herramientas <Eliminar>

Descripción: Elimina el objeto de edición seleccionado.

Pasos:

Después de hacer clic en el patrón que desea borrar, haga clic en <Eliminar> en la barra de herramientas para borrar el archivo.

Tecla de acceso directo: Suprimir (sistema Windows) / Función+suprimir (sistema OS)

Ajustes de Entorno

Función de los Ajustes de Introducción

Set de funciones

Ruta: Barra de herramientas <Cuadrícula>

Descripción: A continuación se explica cómo configurar la cuadrícula, el idioma y el guardado automático.

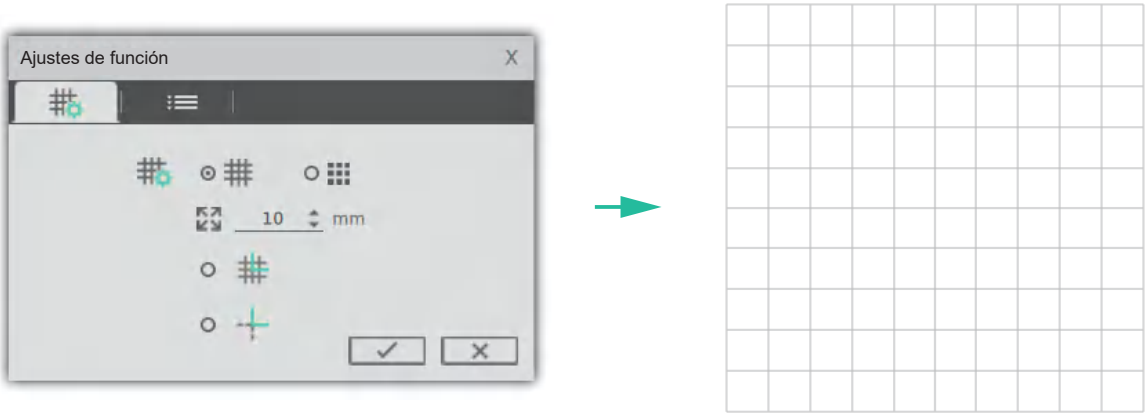
Cuadrícula

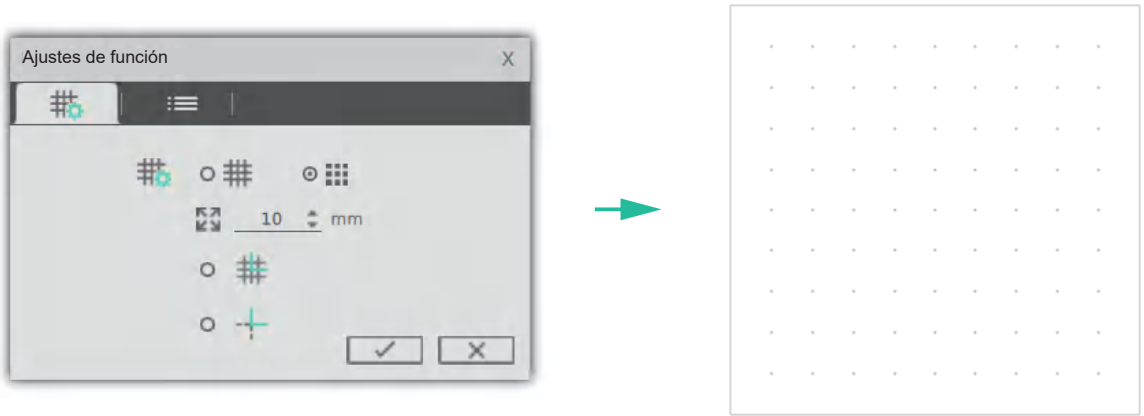
Ruta: Barra de herramientas <Cuadrícula>

Descripción:

Establece el tamaño de la cuadrícula del área de bordado, y muestra la cuadrícula en tipo línea o punto.

1. Mostrar cuadrícula: Línea, Punto
2. Tamaño de cuadrícula (mm): 1 ~ 25 mm





3. Ajustar a la cuadrícula: Seleccione si se ajusta a la cuadrícula o no; si la función de ajuste está activada, la cuadrícula en líneas o puntos se ajustará automáticamente al crear un objeto o al mover o escalar el objeto.

Pasos:

Haga clic en la barra de herramientas [Configuración], seleccione la pestaña de

cuadrícula, haga clic en <Cuadrícula> e introduzca el tamaño de la cuadrícula, marque las líneas o puntos de la cuadrícula y marque si desea alinear las líneas de la cuadrícula.

Idioma

Ruta: Barra de herramientas <Configuración> → <Opción> → <Idioma>.

Descripción: Establezca el idioma del país.

Pasos:

Haga clic en la barra de herramientas [Ajustes], seleccione la pestaña opción, haga clic en menú y seleccione el idioma deseado.

Guardado automático

Ruta: Barra de herramientas <Configuración> → <Opción> → <Guardado automático>.

Descripción:

El archivo se guardará automáticamente según la hora personalizada. Cuando el ordenador se apaga o el software se cierra a la fuerza, el archivo se puede guardar cuando el software se vuelva a abrir.

Pasos:

Haga clic en la barra de herramientas [Configuración], seleccione la pestaña de opciones, marque la opción de almacenamiento automático e introduzca el valor.

※ 1(mínimo)~1(por defecto)~60(máximo), Unidad: Minutos

Ajustes de Bordado

Puntadas de Bordado

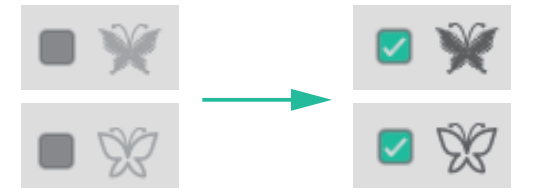
Ajustes de Patrones

Efecto de puntada

Ruta: <Efecto de puntada>

Descripción:

Se divide en ajustes de costura de área y costura de contorno. Al hacer clic en el icono de función (el color de fondo del icono se invierte), puede seleccionar el efecto de puntada para el objeto de patrón vectorial seleccionado y ajustar los parámetros de bordado secundarios, como el ángulo, paso de hilo, longitud de puntada, forma escalonada...etc.



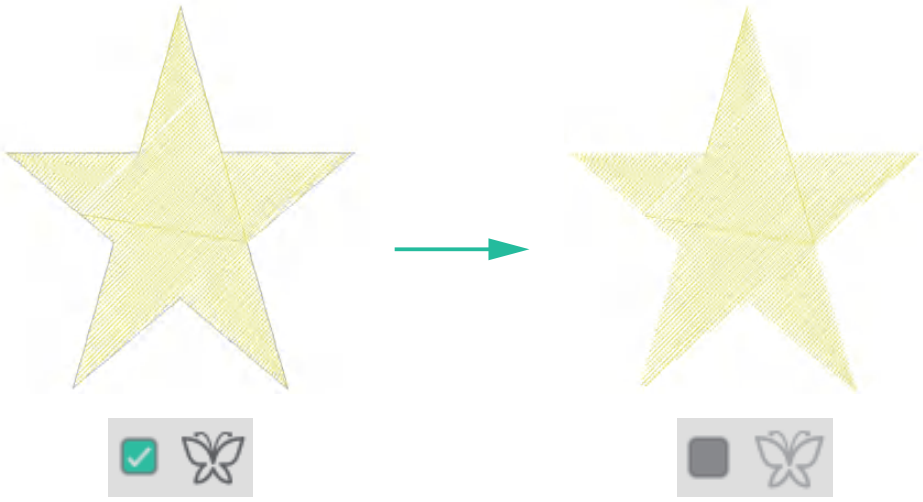
Icono de función: Apagados

Icono de función: Encendidos

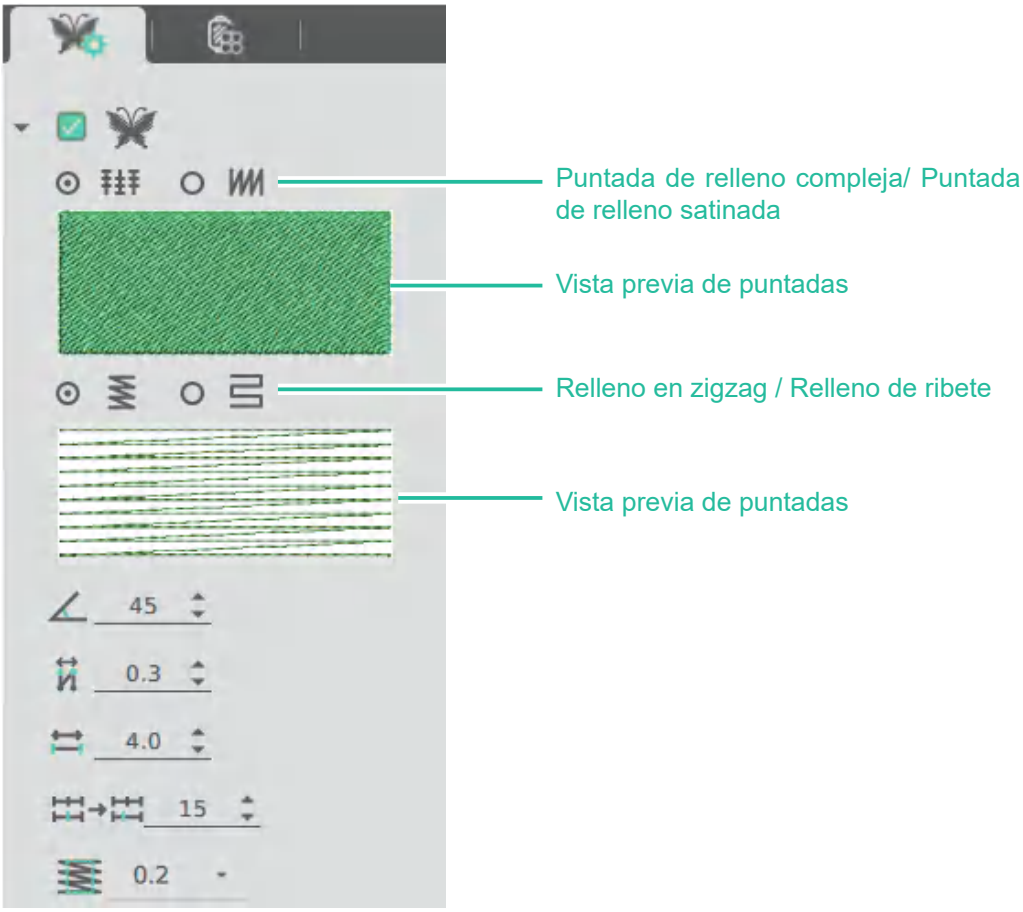
Relleno de costura

Pasos:

1. Haga clic sobre el objeto.
2. El modo de preajuste del área de costura es . Cuando se hace clic en el icono de nuevo, se cancelará el área de costura .

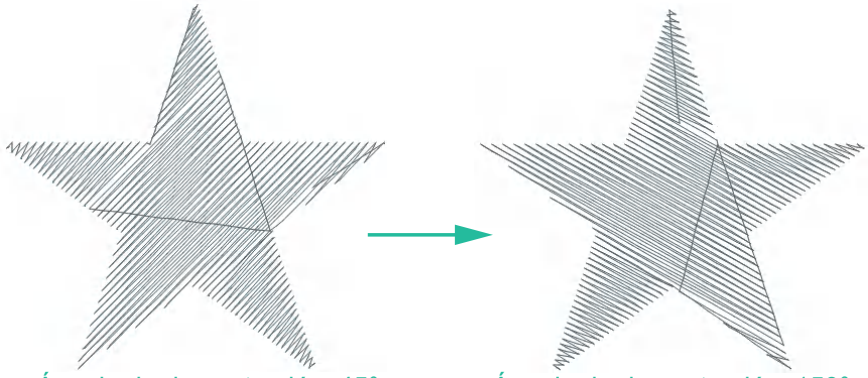


3. Después de hacer clic en el icono de costura de área, los parámetros siguientes pueden ajustarse y configurarse según las preferencias personales.



※ Vista previa de puntadas:

Cambia la dirección del método de costura, 45 (por defecto), unidad: grado.



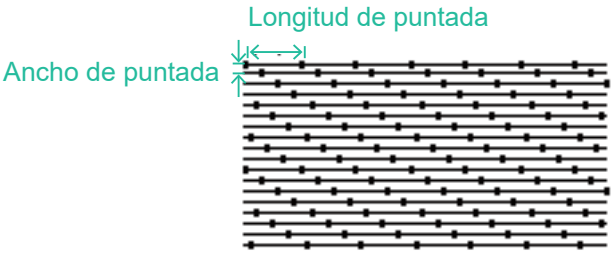
Ángulo de demostración: 45° Ángulo de demostración: 150°

※ Longitud de puntada:

Ajustar la distancia entre dos puntadas: 4,0 (por defecto), unidad: mm.

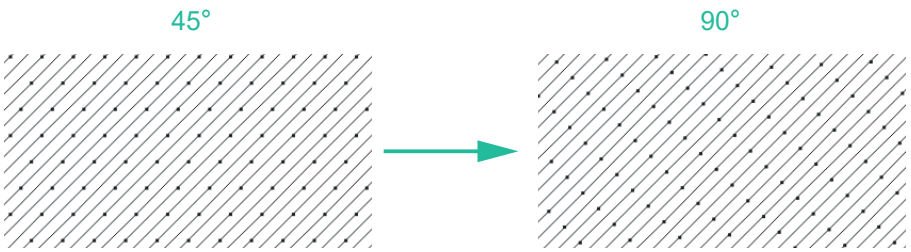
※ Ancho de puntada:

La distancia entre dos líneas: 0,5 (por defecto), unidad: mm.



※ Ángulo de desplazamiento:

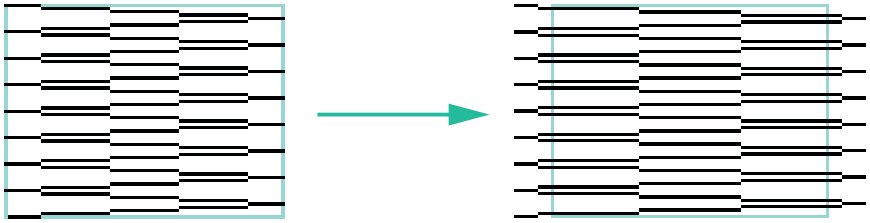
Ajuste del desplazamiento de la posición de la aguja escalonada paralela de la fila superior y la fila inferior para producir diferentes cambios de bordado: 15 (por defecto), unidad: grado.



※ Puntada de compensación:

Ajustar el valor de expansión de puntada del área seleccionado, que puede utilizarse para evitar que la tela se encoja durante el bordado y provoque la deformación del patrón de bordado.

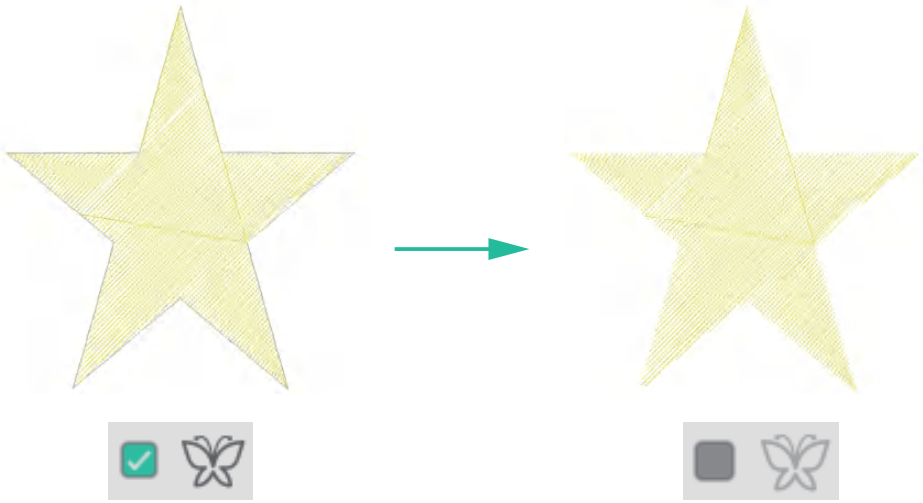
Rango: 0, 0.2 (por defecto), 0.35, 0.4, unidad: mm.



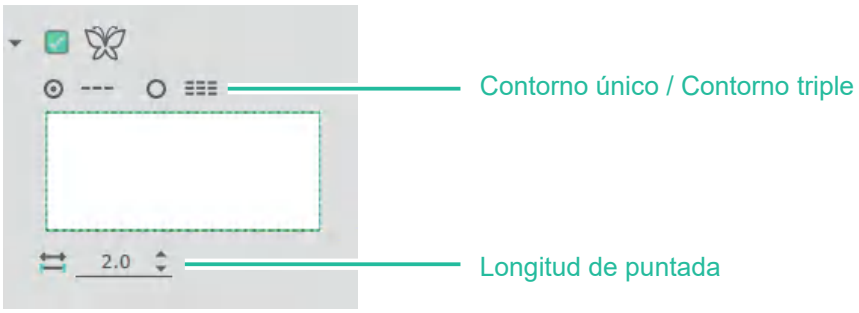
Costura lineal

Pasos:

1. Haga clic en el objeto.
2. El preajuste del modo de icono de costura de contorno es . Cuando se haga clic en el icono de nuevo , se cancelará la costura del contorno.



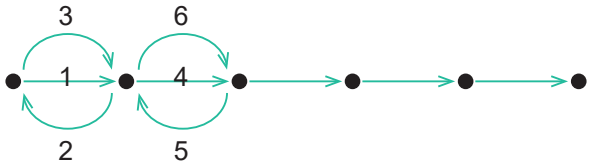
3. Después de hacer clic en el icono de costura de contorno, los parámetros de abajo se pueden ajustar y configurar según las preferencias personales.



※ Contorno único: El número de vueltas para dos puntadas es una vez.

※ Contorno triple:

El número de vueltas para dos puntadas es tres veces.



※ Longitud de puntada:

Ajuste la distancia entre dos puntadas, 0,1 (mínimo) ~ 2,0 (por defecto) ~ 10,0 (máximo), unidad: mm.

Ajustes de puntadas de texto

Efecto de puntada

Ruta: <Efecto de puntada>

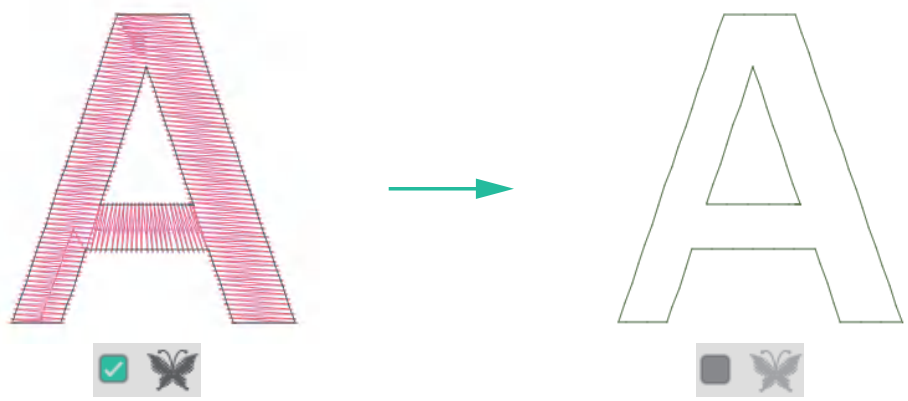
Descripción:

Se divide en ajustes de costura de área y costura de contorno. Al hacer clic en el icono de función, puede seleccionar el efecto de puntada para el objeto de patrón vectorial seleccionado y ajustar los parámetros de bordado secundarios, como el ángulo, el paso de hilo, la longitud de puntada, la forma escalonada... etc.

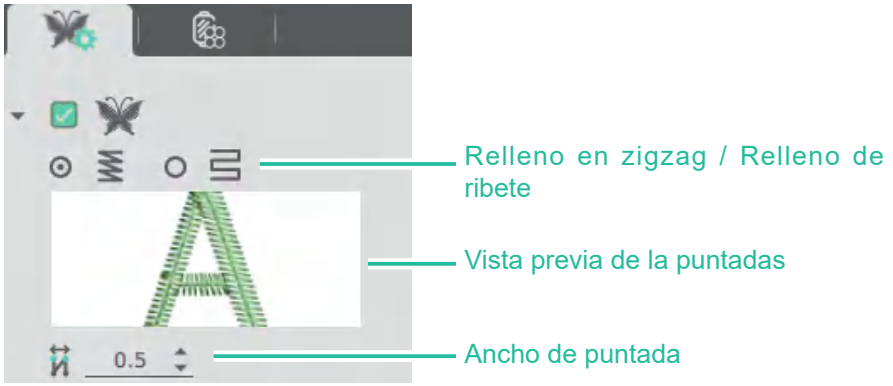
Relleno de costura

Pasos:

1. Haga clic en el objeto.
2. El modo predefinido del área de cosido es . Si se vuelve a hacer clic en el icono , se cancelará el área de costura.

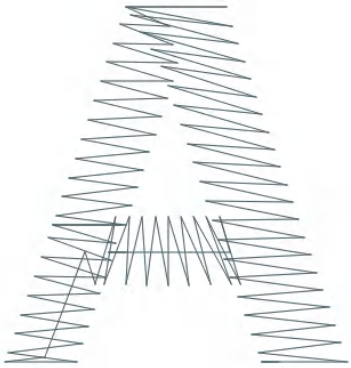


3. Después de hacer clic en el icono de costura de contorno, los parámetros a continuación se pueden ajustar y configurar según las preferencias personales.

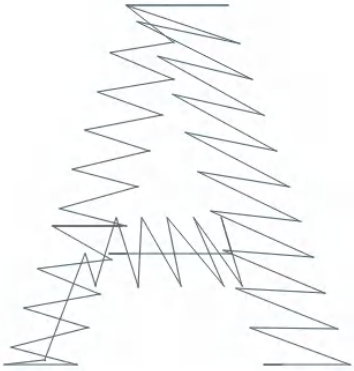


※ Ancho de puntada:

La distancia entre dos líneas: 0.5 (por defecto), unidad: mm.



Ancho de puntada de demostración: 0,5 mm

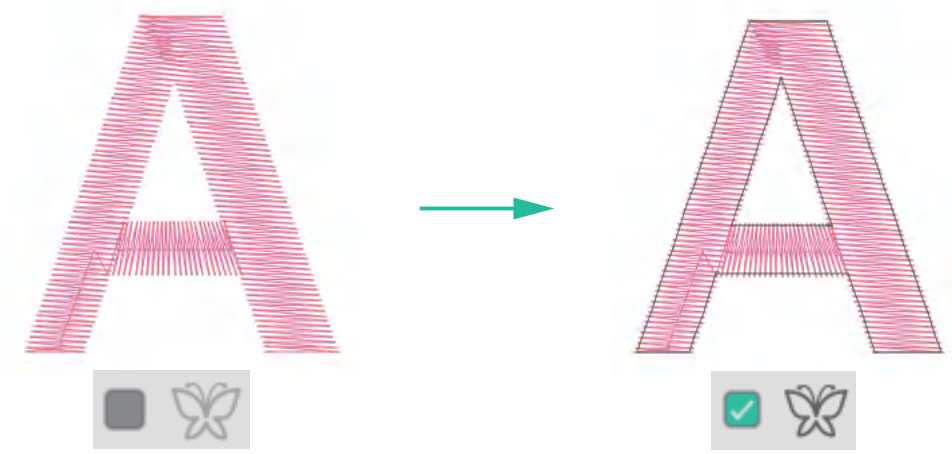


Ancho de puntada de demostración: 1,0 mm

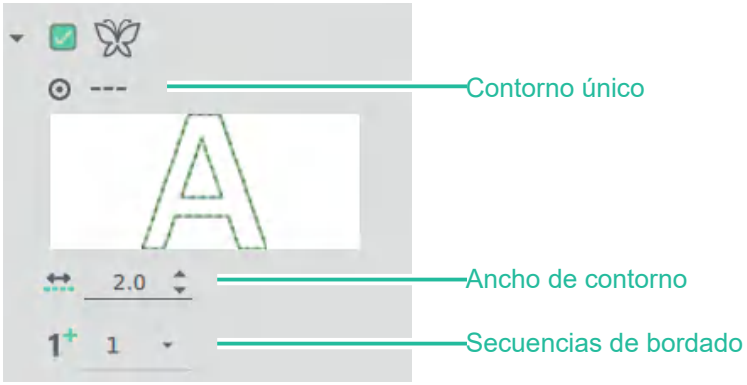
Costura lineal

Pasos:

1. Haga clic sobre el objeto.
2. El preajuste de la costura del contorno está en estado inactivo . Cuando se haga clic en el icono aparecerá , si se hace clic de nuevo se cancelará la costura de contorno.

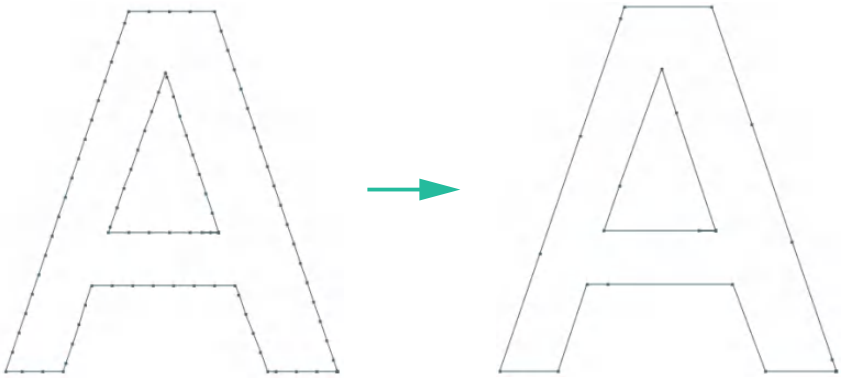


3. Después de hacer clic en el icono de costura de contorno, los parámetros de abajo se pueden ajustar y establecer de acuerdo a las preferencias personales.



※ Ancho de contorno:

Ajuste la distancia entre dos puntadas, 0.1 (mínimo) ~ 0.5 (por defecto) ~ 10.0 (máximo), unidad: mm.

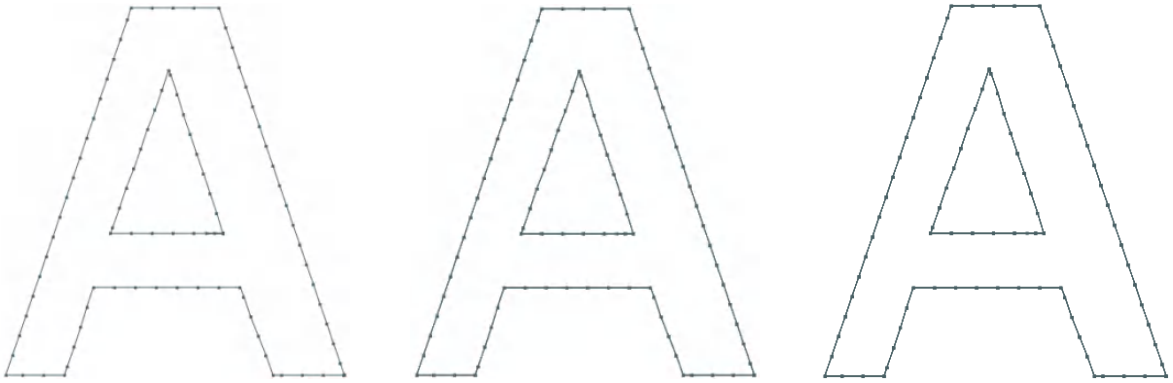


Ancho de contorno de demostración: 0.5mm

Ancho de contorno de demostración: 3.0mm

※ 1+ Secuencias de bordado:

El número de bordados de la línea exterior, puede elegir 1, 3, 5 veces.



Demostración de secuencias de bordado: 1 vez

Demostración de secuencias de bordado: 3 veces

Demostración de secuencias de bordado: 5 veces

Convertir en objeto de bordado

Ruta de acceso: <Convertir en objeto de bordado>

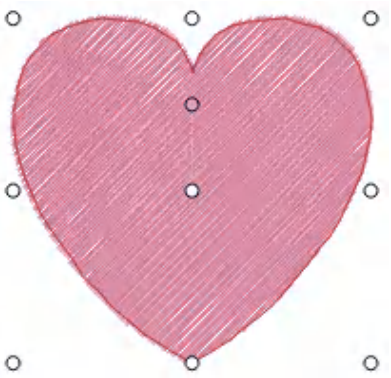
Descripción:

Convertir objeto vectorial en objeto de puntada y después de convertirlo, el objeto de puntada tendrá línea de puntos para diferenciar.

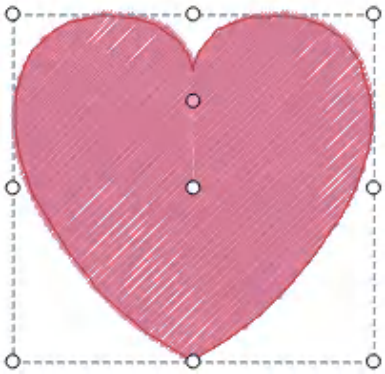
Pasos:

Haga clic en los objetos que desea convertir y haga clic en <Convertir en objeto de bordado> en el menú.

※ Los archivos que se generan en el Gestor de Texto, Modo Monograma, Modo Pintar son de formato vectorial.



Objeto vectorial



Objeto de bordado

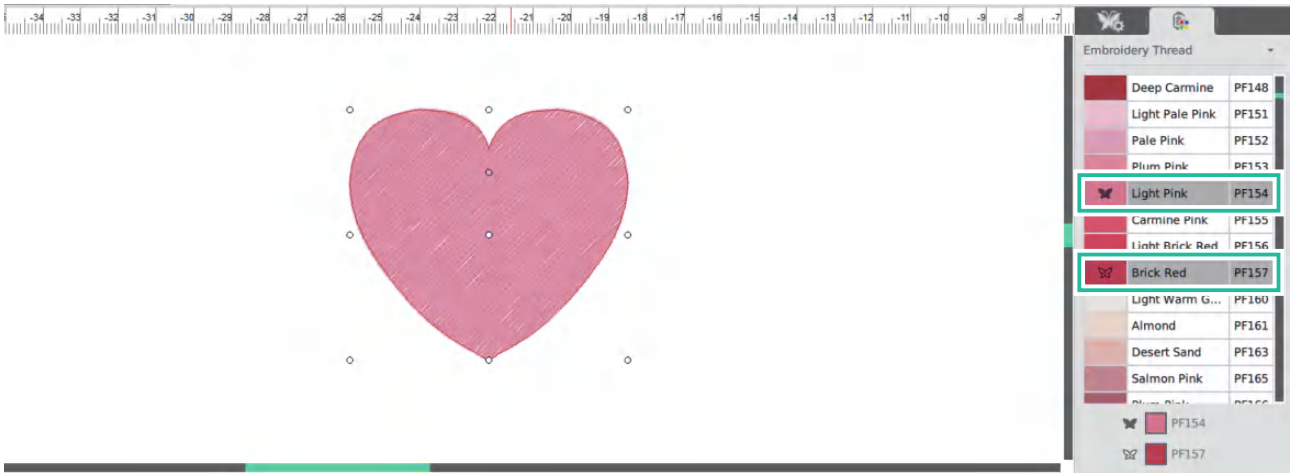
Previsualización y Ajustes del Bordado

Tabla de hilos

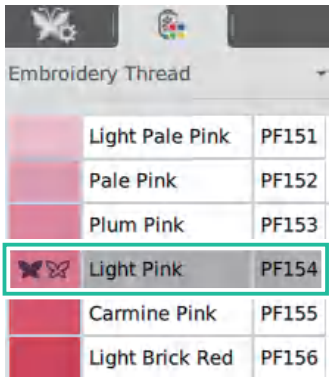
Ruta: <Tabla de hilos>

Descripción:

El usuario puede cambiar la marca del color del hilo seleccionado y cambiar el color del bordado; para el objeto seleccionado, haga clic en el botón izquierdo del ratón para rellenar el color del área, y haga clic en el botón derecho del ratón para rellenar el color del contorno. El área y el color aparecerán en la rueda de color del contorno del símbolo de la mariposa.



※ En el archivo de puntada, pulse el botón izquierdo del ratón o el botón derecho para rellenar el color directamente y el símbolo de la mariposa del área y el contorno aparecerán en la rueda de color al mismo tiempo.



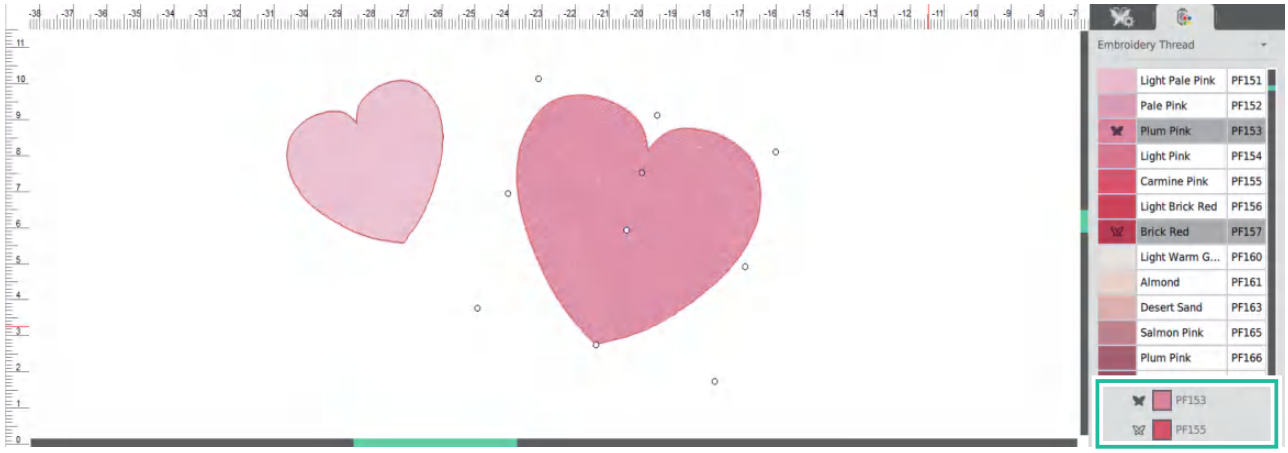
Los objetos dibujados con la herramienta "Módulo de dibujo", incluido el satinado de líneas, los patrones de caché, etc., serán automáticamente del color por defecto (gris-área/gris-gris oscuro). Cuando se cambie el color del área y del contorno en la rueda de colores, si se dibuja un nuevo objeto tendrá el color restablecido.

Color por defecto | Restablecer color | Nuevo objeto con el color restablecido

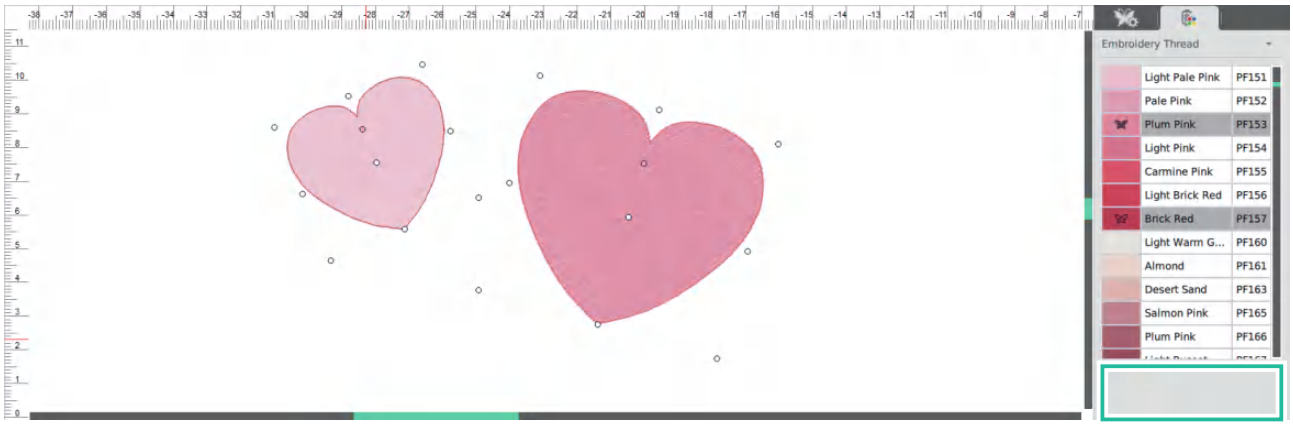
Para los objetos de texto dibujados con las herramientas "Módulo de texto" y "Módulo de caracteres combinados" el color por defecto es el gris oscuro. Después de restablecer el color del texto, el nuevo diseño de texto seguirá manteniendo el color gris oscuro predeterminado.

Color por defecto | Restablecer color | Nuevo objeto con el color restablecido

El objeto individual seleccionado mostrará la información de color utilizado por el objeto en la información de la rueda de color. Si se seleccionan varios objetos o grupos de objetos, la información de color utilizada no se mostrará.



Objeto único



Objetos múltiples

Seleccionar color del hilo

Seleccionar color del hilo

Ruta: <Seleccionar color de hilo>

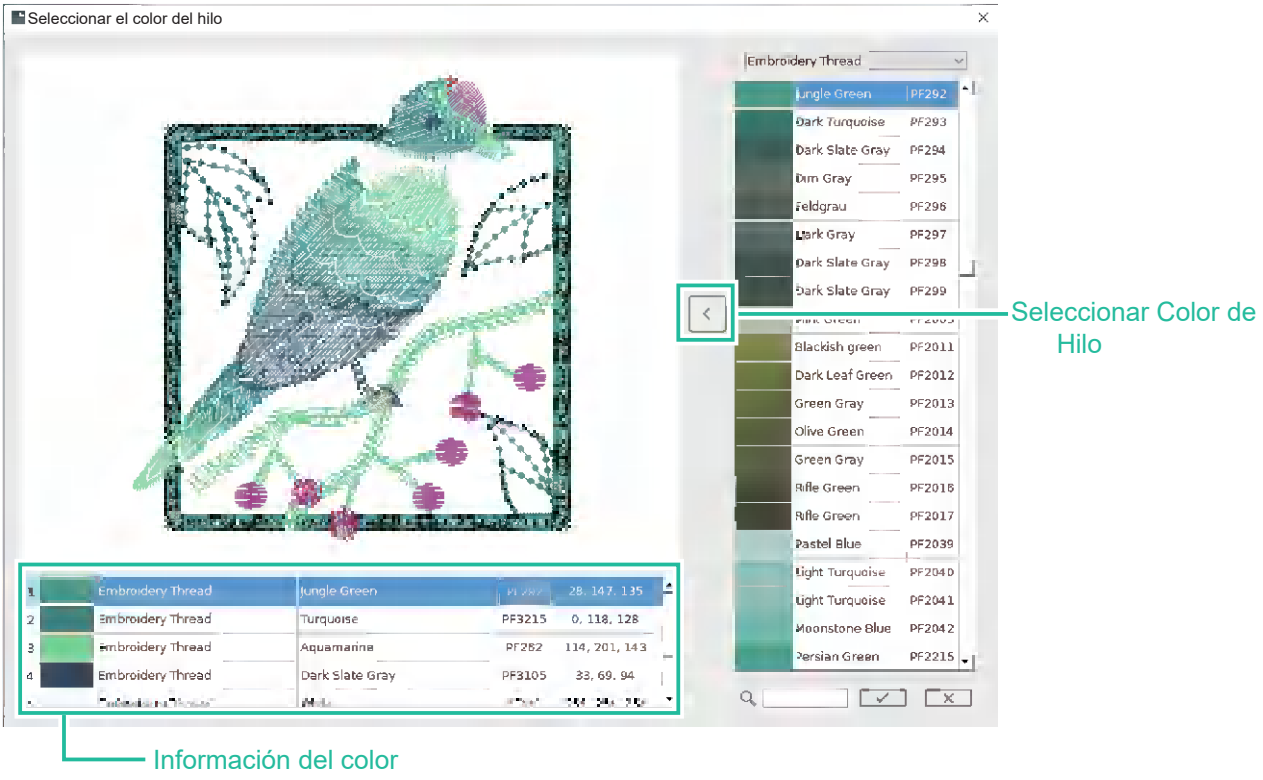
Descripción:

Ordenar según el color de cada bloque, añadir y modificar colores según los colores de hilo colores de hilo de cada marca.

Pasos:

1. Haga clic en <Seleccionar color de hilo>
2. En el cuadro de diálogo, seleccione la sección que desea cambiar e importe el color de hilo seleccionado o designado por el fabricante, o puede introducir directamente el número de color de hilo o el nombre del color en el cuadro de número de color para especificar el color deseado.

※ Después de seleccionar el color en la lista de hilos, puede utilizar el botón izquierdo del ratón en la parte superior del color para hacer clic rápidamente dos veces para importar rápidamente el color.



Establecer color de hilo del usuario

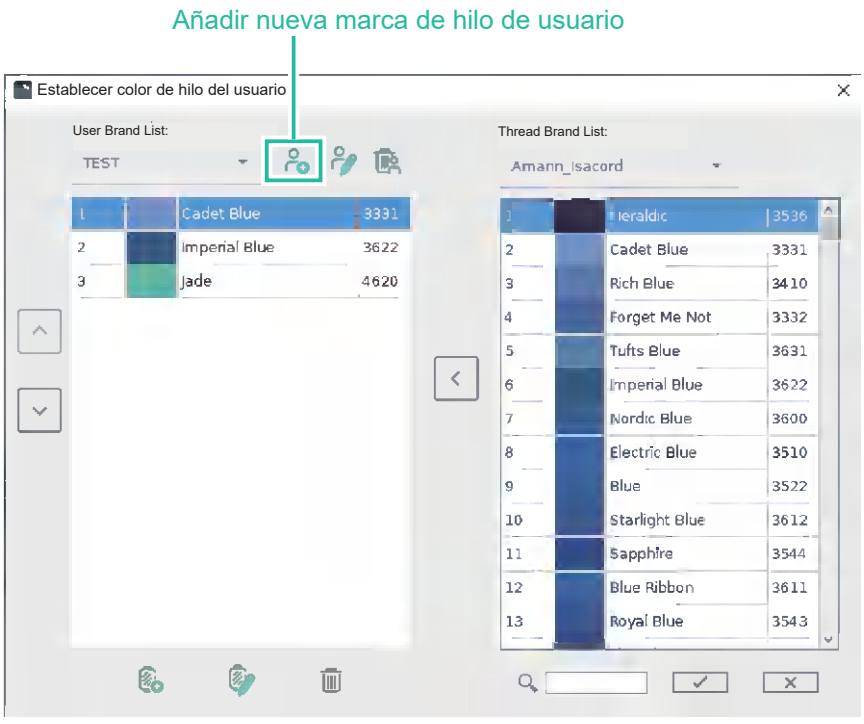
Ruta: <Establecer color de hilo del usuario>

Descripción:

Puede crear etiquetas propias para colores de hilo de uso frecuente, añadir y modificar colores.

Pasos:

1. Haga clic en <Establecer color de hilo del usuario>, aparece una ventana (Establecer color de hilo del usuario), haga clic en <Añadir nueva marca de hilo de usuario>, aparece una ventana (Nueva marca del usuario), introduzca el nombre de acuerdo a las necesidades personales, y finalmente haga clic para crear ✓ .
2. Personalice el nombre de la marca: seleccione el color de hilo requerido por cada marca, impórtelo a la marca personalizada, y también edite y cambie el nombre del hilo, el número de color del hilo o elimínelo, y añada la personalización R, G, B del valor numérico del color o ajuste el valor numérico R, G, B para establecer el color deseado.



Establecer secuencia de bordado

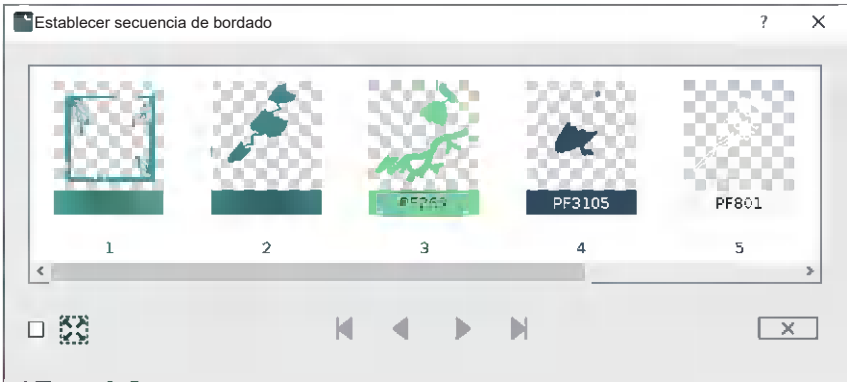
Ruta: <Establecer secuencia de bordado>

Descripción:

Establece el orden de bordado de cada objeto de puntada y muestra bloques continuos del mismo color en el mismo grupo de color.

Pasos:

1. Haga clic en <Establecer secuencia de bordado> y aparecerá una ventana (Establecer secuencia de bordado). aparecerá.
2. Para ampliar el patrón y hacerlo más claro, marque <Ampliar> para llenar el marco con puntadas objetos.
3. Para cambiar el orden de costura de un color, seleccione el marco de color que desea mover y luego arrastre el marco a la posición deseada o utilice los botones izquierdo y derecho para ajustar.



Ejecutar puntadas

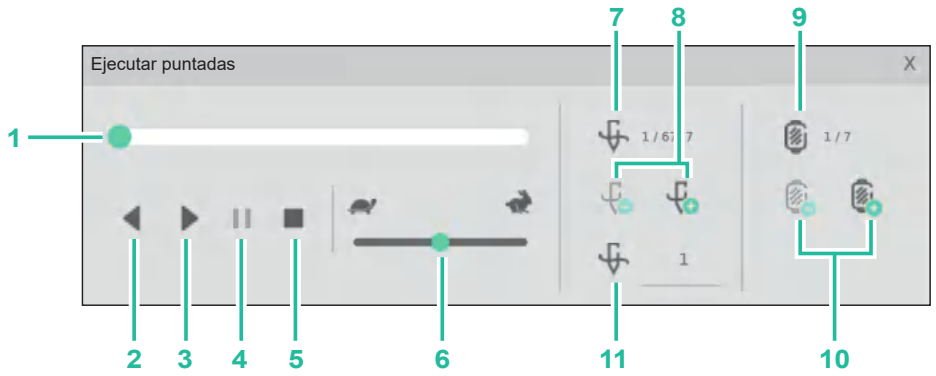
Ruta: <Ejecutar puntadas>

Descripción:

Función del simulador de puntada On/Off.

Para uno o más patrones de bordado seleccionados que han generado rutas de puntada, realiza el simulador de puntada de bordado en la pantalla del ordenador.

Pasos: Haga clic en <Ejecutar puntadas> directamente desde la barra de herramientas.



1. **Posición de bordado:** El control deslizante muestra el progreso actual del simulador, y también puede mover el control deslizante para cambiar el progreso del simulador.
2. **Rebobinar:** inicia el simulador de puntada y simula la puntada hacia adelante.
3. **Reproducir:** iniciar simulador de puntada y simular puntada en retroceso.
4. **Pausar:** Cuando el simulador de puntada está en avance o retroceso, pulse esta tecla para pausar.
5. **Parar:** para el simulador, y la posición del simulador volverá a la primera puntada del principio.
6. **Velocidad:** arrastre el control deslizante para ajustar la velocidad de puntada.
7. **Muestra Número de puntada actual / Número Total de Puntadas.**
8. **Puntada Anterior:** Una puntada hacia atrás.
   Siguiente Puntada: Una puntada adelante.
9. **Capa de color del hilo:** Color de hilo actual / Número de todos los colores de hilo.
10. **Hilo Anterior:** volver al principio de la puntada del color de hilo anterior.
    Siguiente Hilo: volver al principio de la puntada del color de hilo siguiente.
11. **Número de Actual Puntada:** Puede introducir números de puntada especificados.

Tecla de acceso directo (Simulador de puntada):

1. "Tecla ESC" es el modo de salida. ESC (sistema Windows)/ ESC (sistema OS)
2. "+" a la puntada siguiente, pulse "-" para volver a la puntada anterior.
   "+/-"(sistema Windows) / " ⇧ +/-"(sistema OS)
3. Pulse el botón "Ctrl" con la rueda del ratón o el botón "Ctrl" con el botón "+/-" para acercar/alejar la ventana. Ctrl (sistema Windows) / Comando (sistema OS)
4. Se puede utilizar con la tecla en blanco para desplazarse por la pantalla.

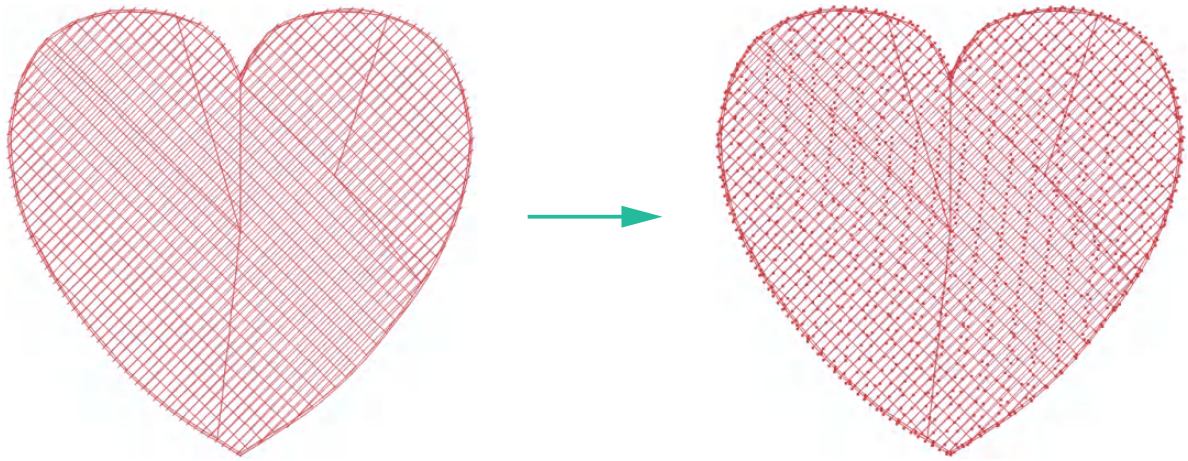
Mostrar/Ocultar punto de aguja

Ruta: <Mostrar/Ocultar punto de aguja>

Descripción: Para mostrar cada punto de aguja en el bordado.

Pasos:

Haga clic directamente en <Mostrar / Ocultar punto de aguja> en la barra de herramientas para mostrar u ocultar el punto de aguja.



Simular 3D

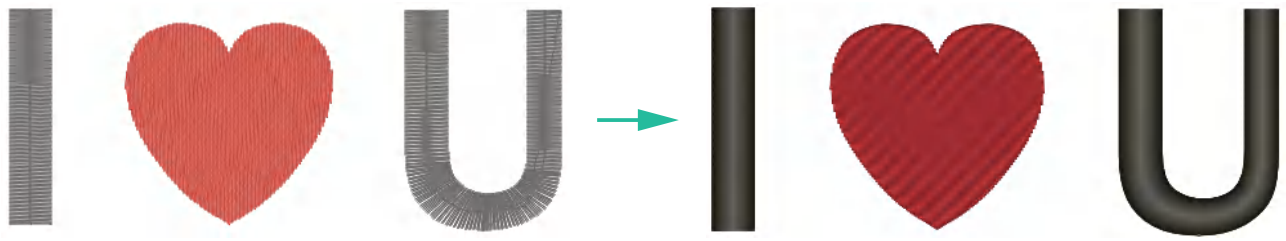
Ruta: <Simular 3D>

Descripción: Las líneas de puntada se muestran en modo de simulación 3D.

Pasos: Haga clic directamente en <Simular 3D> de la barra de herramientas para previsualizar el producto acabado.

Tecla de acceso directo:

En simular 3D, pulse "ESC" para salir del modo. ESC (sistema Windows) / ESC (sistema OS)



Ajustes del Área de Trabajo

Mostrar/Ocultar cuadrícula

Ruta: <Mostrar/Ocultar cuadrícula>

Descripción: Activar/desactivar la visualización de la cuadrícula.

Pasos: Haga clic directamente en <Mostrar/Ocultar cuadrícula> de la barra de herramientas para mostrar u ocultar la cuadrícula (cuadrícula).

Mostrar/Ocultar eje

Ruta: <Mostrar/Ocultar eje>

Descripción: Mostrar/ocultar la línea de marca central (eje).

Pasos: Haga clic directamente en <Mostrar/Ocultar eje> de la barra de herramientas para mostrar u ocultar la línea de marca central.

Mostrar/Ocultar bastidor

Ruta: <Mostrar/Ocultar bastidor>

Descripción: Activa/Desactiva la visualización del marco del bastidor en la pantalla.

Pasos: haga clic directamente en <Mostrar/Ocultar bastidor> de la barra de herramientas para mostrar u ocultar el bastidor de bordado.

Cambiar el tamaño del bastidor
Descripción:

Proporciona bastidores de bordado de diferentes tamaños para que los usuarios puedan elegir. El tamaño de bastidor por defecto de es 100x100mm.

Hay seis tipos de tamaños de bastidor de bordado: Bastidor 40×40mm, Bastidor 50×70mm, Bastidor 100×100mm, Bastidor 110×170mm, Bastidor 120×180mm, Bastidor 160×260mm.

Pasos: Haga clic en la barra de herramientas del menú y seleccione el tamaño de bastidor adecuado.

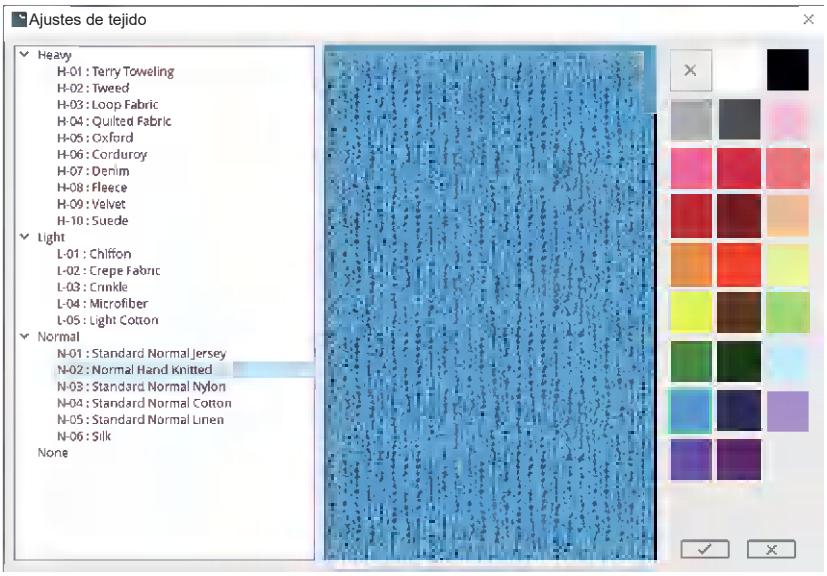
Tejido

Ruta: <Tejido>

Descripción: Elija el material de la tela y el color que desea combinar.

Pasos:

Haga clic directamente en <Tejido> de la barra de herramientas, seleccione el tejido y el color, y el color de fondo del área de edición cambiará al tejido y color seleccionado. Pulse OK para volver a la pantalla principal, y el color seleccionado se mostrará en el área de edición. La textura de la tela se presentará en el modo de función de simulación 3D.



Manual de instrucciones

Ruta: <Manual de instrucciones>

Descripción: Para ver la versión digital del Manual de Instrucciones.

Pasos :

1. Haga clic en <Manual de instrucciones> en el menú.
2. Para ver el manual de instrucciones en formato PDF con Adobe® Reader®.
3. Si su ordenador no dispone del software Adobe® Reader®, descárguelo e instálelo desde la página web de Adobe Systems Incorporated (http://www.adobe.com.tw/).

Funciones de la Cuenta

Funciones de la cuenta

Ruta: <Funciones de la cuenta>

Descripción: Funciones de la cuenta

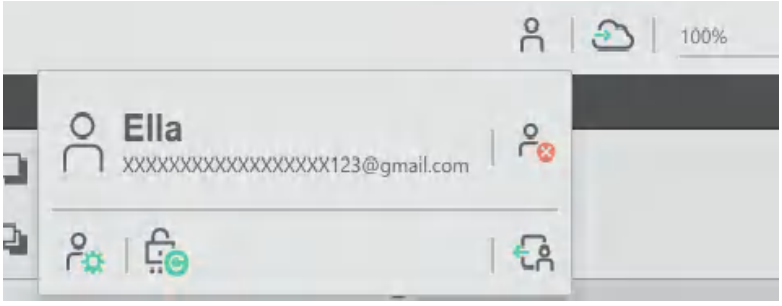
Pasos:

1. Después de la primera instalación, registre la cuenta de usuario y la contraseña para iniciar sesión o cierre la ventana para omitir este paso.

※ La cuenta "EZ Creator" APP también puede iniciar sesión en el software de bordado "EZ Creator", no es necesario registrar una nueva cuenta.

※ Durante el registro de la cuenta, recibirá una autenticación a través de su buzón de correo.

2. La cuenta creada se puede eliminar, salir de la cuenta, cambiar la contraseña y gestionar la información personal.



Subir archivo de bordado a la nube

Ruta: <Subir archivo de bordado a la nube>

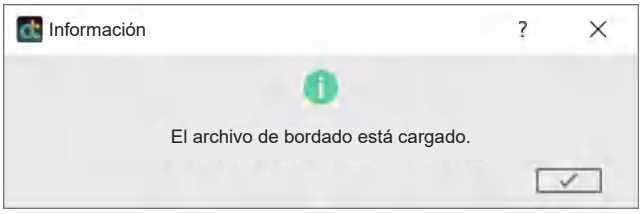
Descripción: Transferencia de archivos a la nube.

Pasos:

Haga clic en <Subir archivo de bordado a la nube> ; el archivo se transferirá a la nube, y aparecerá un mensaje de éxito.

※ Después de iniciar sesión en la cuenta, debe haber un archivo de imagen en el archivo antes de que el archivo pueda ser enviado a la nube

※ Sólo se puede colocar un archivo en el espacio de la nube y la repetición de la carga de archivos sobrescribirá el archivo antiguo.



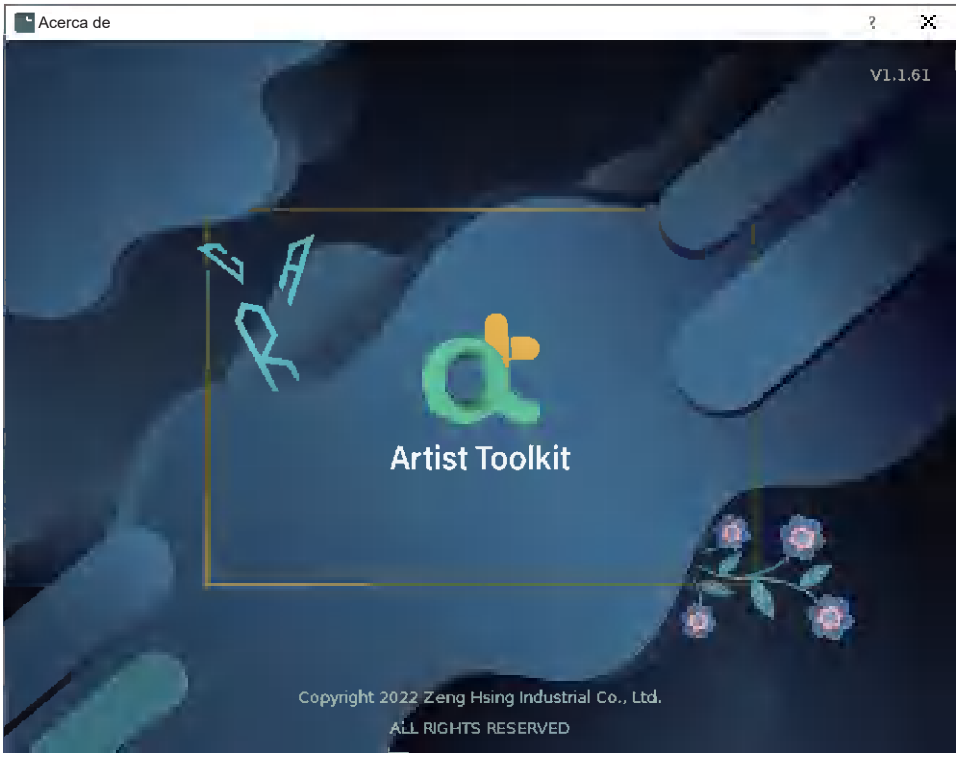
Tutorial Online y Versión del Software

Tutorial

Ruta: <Tutorial>
Descripción: Para ver los videos tutoriales en línea.
Pasos: Haga clic en <Tutorial> en el menú.

Acerca de

Ruta: <Acerca de>
Descripción:
Compruebe la información de copyright y la versión de software que ejecuta su dispositivo.
Pasos: Haga clic en <Acerca de> en el menú.



Comprobar actualización

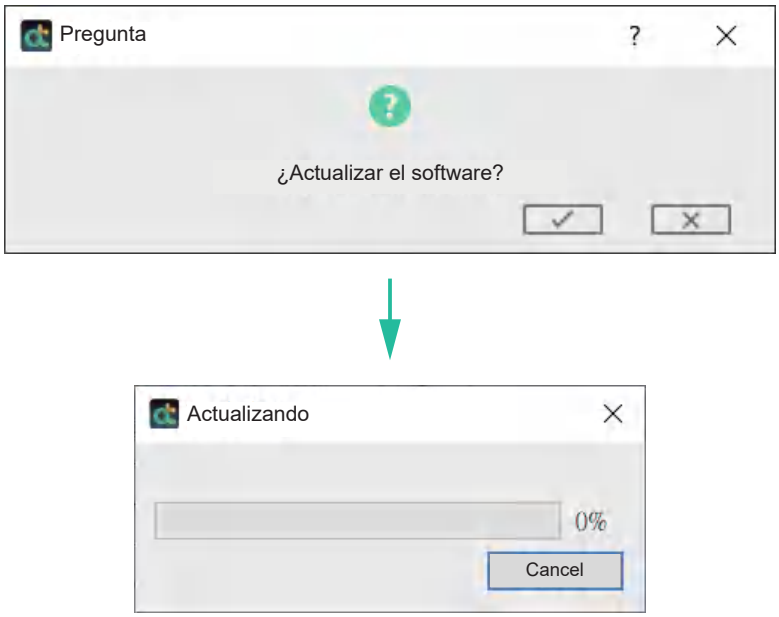
Comprobar actualización

Ruta: <Comprobar actualización>

Descripción: Comprueba las actualizaciones del software.

Pasos:

1. Haga clic en <Actualización de Software> en el menú. El software determinará la actualización automáticamente.
2. Si la última versión está disponible para actualizar, el software mostrará el mensaje:
   Haga clic en <Sí> para descargar y actualizar el software; una vez completada la actualización, se reiniciará el software.
   Haga clic en <No> para omitir la actualización y entrar en el software.



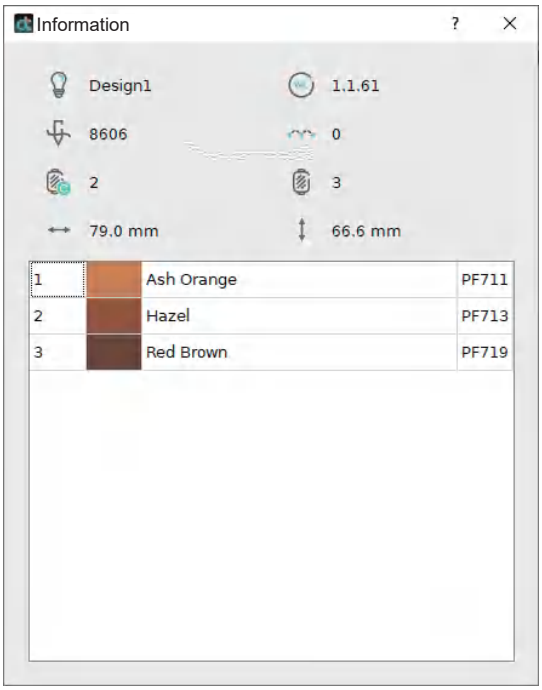
Información

Ruta: <Información>

Descripción:

Para ver la información actual del archivo de diseño de bordado que incluye el nombre del archivo, tamaño, número de puntadas, número de colores y secuencia de colores.

Pasos: Haga clic en <Información> en el menú.



Funciones de Modo

Modo Editar

Ver los Patrones en la Ventana Previsualizar todo

Previsualizar todo

Ruta: <Previsualizar todo>
Descripción: Ver el diseño general del área de trabajo.
Pasos: Haga clic en <Previsualizar todo> en el menú.
Tecla de acceso directo:
Vista previa de todo el modo de pantalla, pulse "ESC" para salir.
("ESC" en sistemas Windows y OS).

Pantalla normal / Pantalla completa

Ruta: <Pantalla normal / Pantalla completa>
Descripción: Muestra el programa a pantalla completa.
Pasos: Haga clic en <Pantalla completa> en el menú.
Tecla de acceso directo:
Pulse "F11" para visualizar en pantalla completa, pulse "ESC" o "F11" para salir.
("ESC/F11" en sistemas Windows).

Zoom objeto

Ruta: <Zoom objeto>
Descripción:
Amplía y visualiza el objeto seleccionado en el nivel máximo dentro del área de trabajo.
Pasos:
Haga clic en el patrón que desea ver y haga clic en <Objeto Zoom> en el menú. El objeto seleccionado se mostrará en el nivel máximo en el área de trabajo.

Zoom bastidor

Ruta: <Zoom bastidor>

Descripción:

Amplía y visualiza el bastidor seleccionado en el máximo nivel dentro del área de trabajo.

Pasos: Haga clic en <Zoom bastidor> en el menú para visualizar en nivel máximo en el área de trabajo.

Herramientas de Edición

Seleccionar todo

Ruta: <Seleccionar todo>

Descripción: Selecciona todos los objetos del área de trabajo.

Pasos: Haga clic en <Seleccionar todo> en el menú.

Tecla de acceso directo: Ctrl+A(sistema Windows) / Comando+A(sistema OS)

Medir

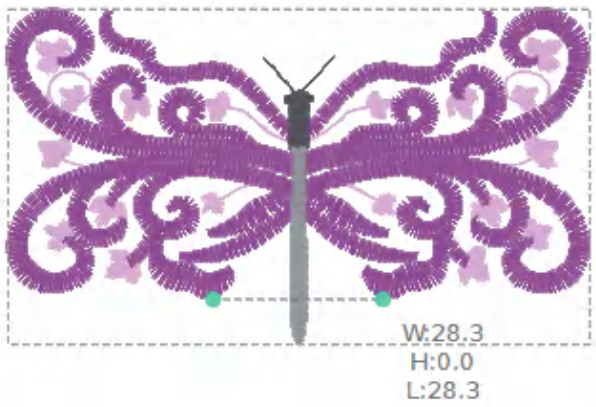
Ruta: <Medir>

Descripción: Mide la longitud real del espacio de trabajo.

Pasos:

Haga clic en <Medir> en el menú. El ratón mostrará "+", pulse y arrastre el cursor del ratón en el espacio de trabajo. Los resultados de la medición se mostrarán en el programa.

Tecla de acceso directo: Ctrl+M(sistema Windows) / Command+M(sistema OS)



Agrupar objetos

Agrupar objetos

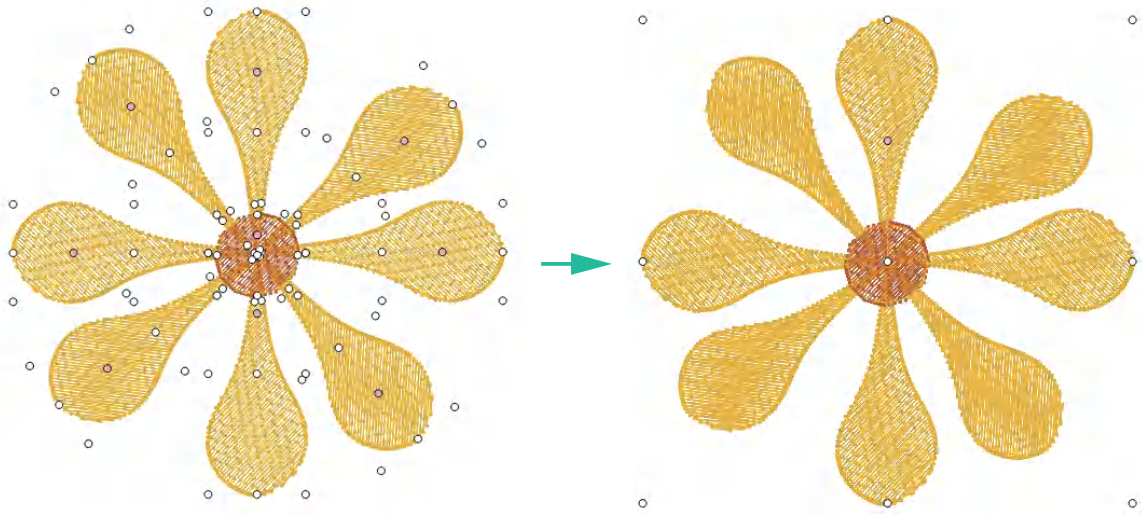
Ruta: <Agrupar>

Descripción:

Seleccionar varios objetos y agruparlos como una sola unidad para editar y diseñar.

Pasos: Seleccione los objetos que desea agrupar y haga clic en <Agrupar> en el menú.

Tecla de acceso directo: Ctrl+G(sistema Windows) / Comando+G(sistema OS)



※ La función de agrupar es una función de una sola vez. Si desea agrupar varios objetos de grupo, desagrupe primero los objetos agrupados y, a continuación, vuelva a agrupar todos los objetos a la vez.

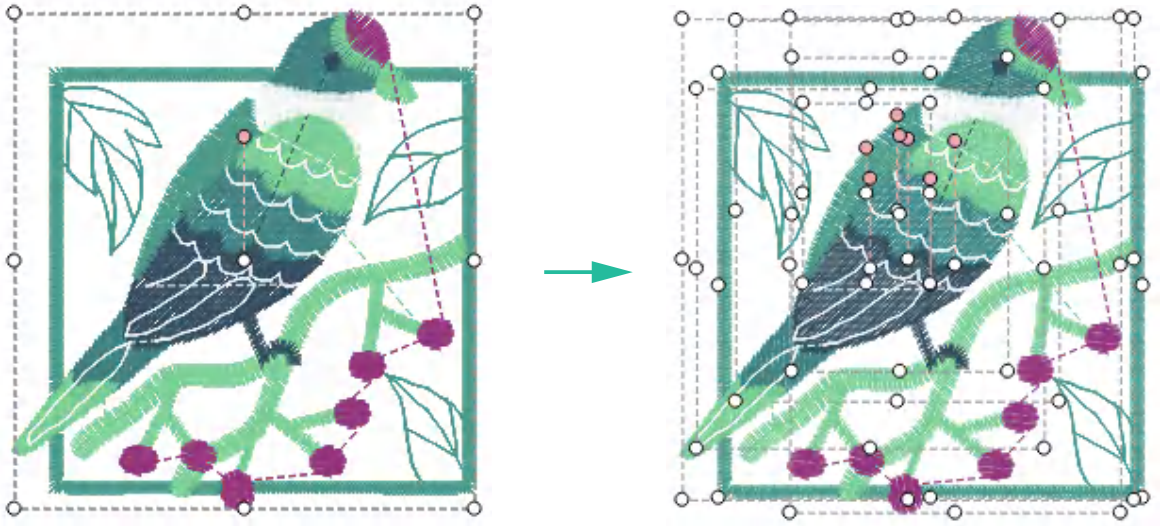
Desagrupar objeto

Ruta: <Desagrupar objeto>

Descripción: Seleccione el grupo que desea desagrupar y restablézcalo en objetos separados.

Pasos: Haga clic en los objetos que desea desagrupar y haga clic en <Desagrupar objeto> en el menú.

Tecla de acceso directo: Ctrl+U(sistema Windows) / Comando+U(sistema OS).



Editar tamaño

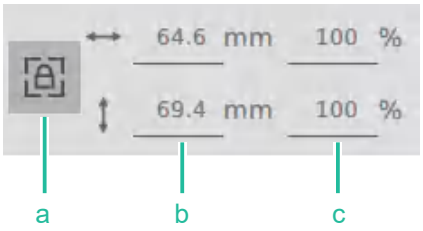
Bloquear proporción

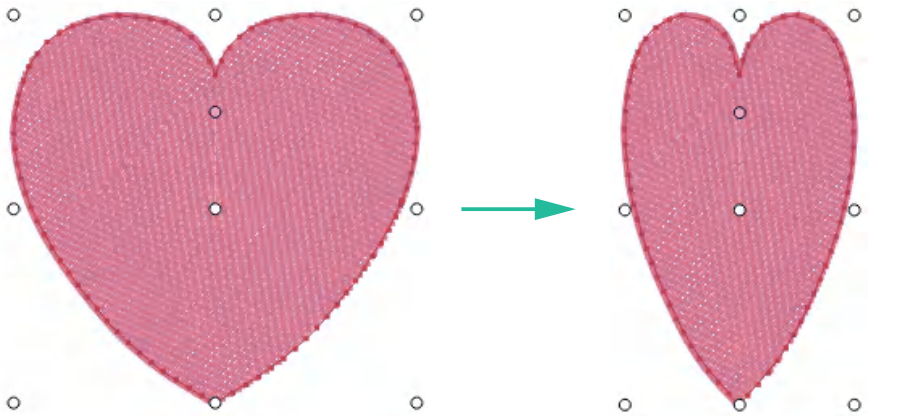
Ruta: <Editar tamaño>

Descripción: Edita el tamaño del objeto seleccionado y establece la proporción de aspecto fijo o no.

Pasos:

1. Haga clic en el objeto que desea editar y haga clic en <Editar tamaño> en el menú.
2. Seleccione la "Relación de aspecto" ON/OFF (a), cuando se establece como ON (el patrón se resalta en gris), se mantendrá la relación de aspecto original.
3. Para ajustar el objeto a un tamaño específico, haga clic en la opción de tamaño (b) e introduzca un valor en la casilla Anchura o la Altura para ajustar el tamaño.
4. Para ajustar el tamaño del objeto a un porcentaje específico, haga clic en la opción de porcentaje (c) e introduciendo un valor en la casilla Anchura o Altura para ajustar el tamaño.





Relación de aspecto fija

Sin relación de aspecto fija

Girar

Ruta: <Girar>

Descripción: Edita el ángulo de rotación del objeto seleccionado.

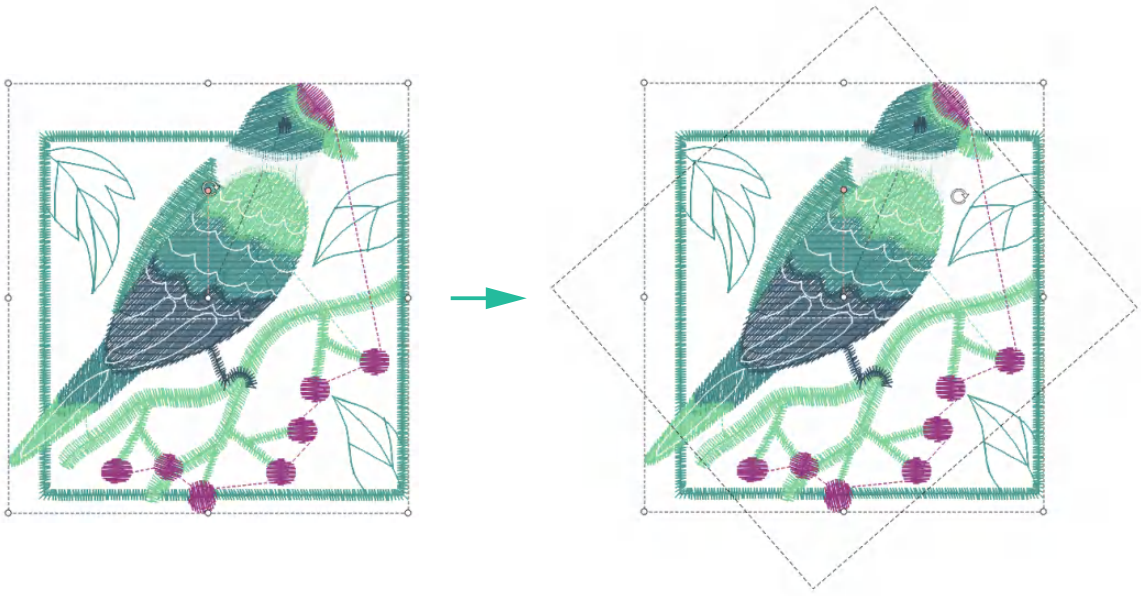
Pasos:

Haga clic en el objeto que desea editar el ángulo de rotación, e introduzca el valor del ángulo de 0~359 en el campo.

Girar el objeto manualmente

Pasos:

1. Haga clic en el objeto que desea editar.
2. Mueva el cursor hasta el punto de control rosa situado sobre el centro del objeto seleccionado. Cuando el icono del cursor cambie a , mantenga pulsado el botón izquierdo del ratón para girarlo.



Reflejar objetos horizontalmente o verticalmente

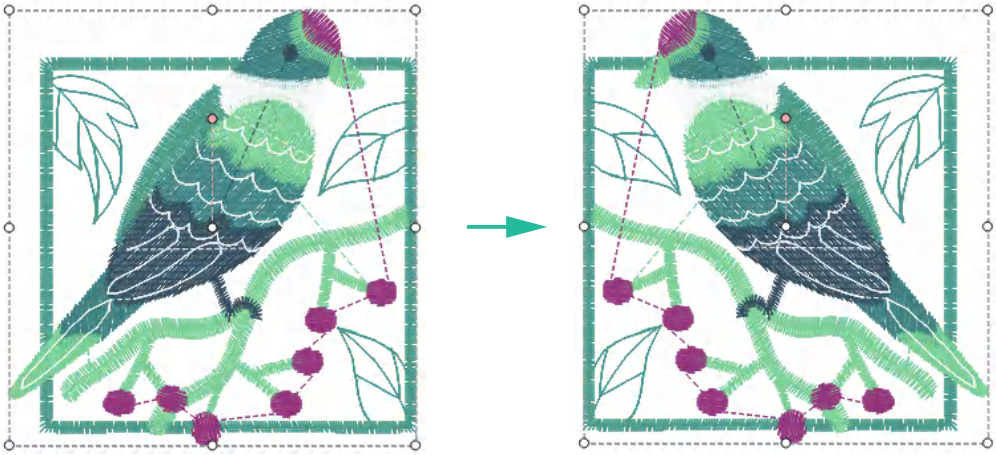
Reflejo horizontal

Ruta: <Reflejo horizontal>

Descripción: Para reflejar horizontalmente el objeto seleccionado.

Pasos:

Haga clic en el objeto que desea reflejar horizontalmente y haga clic en <Reflejo horizontal> en el menú.



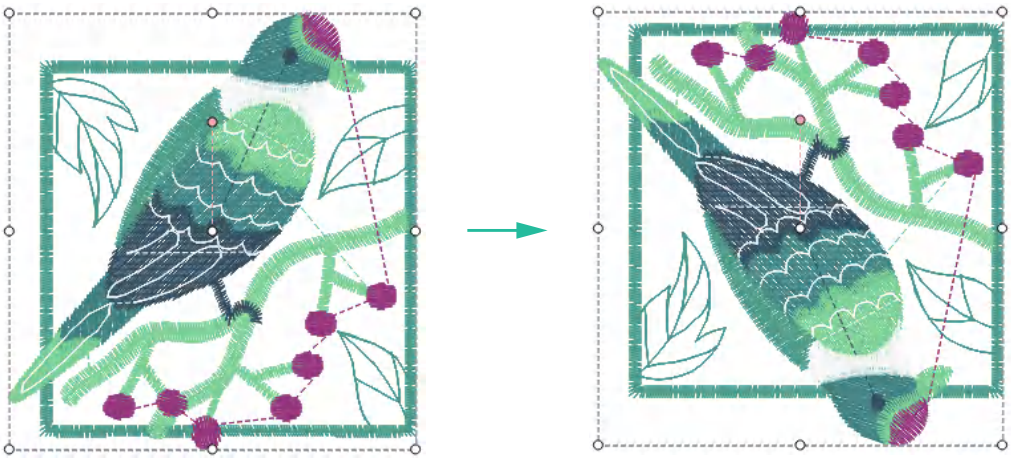
Reflejo vertical

Ruta: <Reflejo vertical>

Descripción: Para reflejar verticalmente el objeto seleccionado.

Pasos:

Haga clic en el objeto que desea reflejar verticalmente y haga clic en <Reflejo vertical> en el menú.



Alinear

Alinear a la izquierda

Ruta: <Alinear a la izquierda>

Descripción:

Cuando se seleccionan 2 o más objetos y se utiliza esta función, todos los objetos se alinearán a la izquierda del objeto situado más a la izquierda.

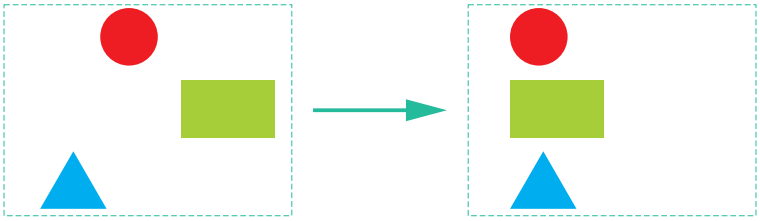
Pasos:

Haga clic en <Alinear a la izquierda> en el menú.

Acceso directo:

Pulse la tecla "Ctrl" con el ratón para hacer clic en la selección de objetos, puede seleccionar múltiples o reducir objetos.

Tecla Ctrl (para Windows) / Tecla Comando (para Mac OS)



Alinear al medio

Ruta: <Alinear al medio>

Descripción:

Cuando se seleccionan 2 o más objetos y se utiliza esta función, todos los objetos se alinean al en el centro vertical.

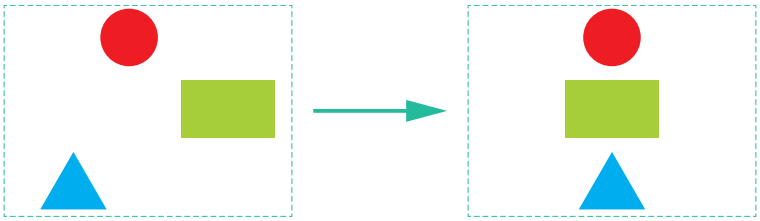
Pasos:

Haga clic en <Alinear al medio> en el menú.

Acceso directo:

Pulse la tecla "Ctrl" con el ratón para hacer clic en la selección de objetos, puede seleccionar varios objetos o reducirlos.

Tecla Ctrl (para Windows) / Tecla Comando (para Mac OS)



Alinear a la derecha

Ruta: <Alinear a la derecha>

Descripción:

Cuando se seleccionan 2 o más objetos y se utiliza esta función, todos los objetos se alinean a la derecha.

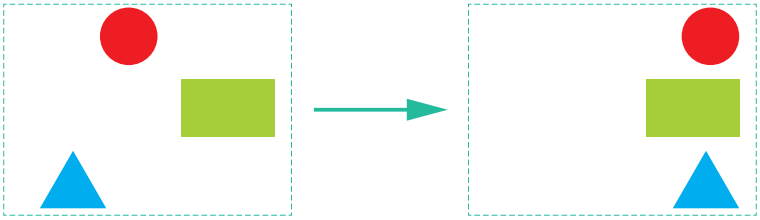
Pasos:

Haga clic en <Alinear a la derecha> en el menú.

Acceso directo:

Pulse la tecla "Ctrl" con el ratón para hacer clic en la selección de objetos, puede seleccionar múltiples o reducir objetos.

Tecla Ctrl (para Windows) / Comando (para Mac OS)



Alinear arriba

Ruta: <Alinear arriba>

Descripción:

Cuando se seleccionan 2 o más objetos y se utiliza esta función, todos los objetos se alinean con el de la parte superior.

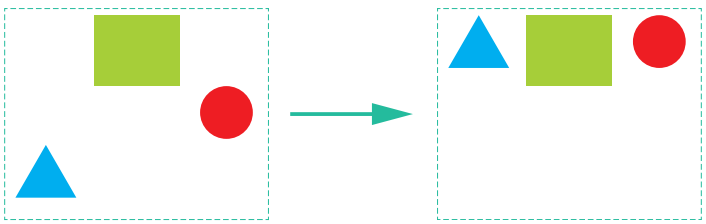
Pasos:

Haga clic en <Alinear arriba> en el menú.

Acceso directo:

Pulse la tecla "Ctrl" con el ratón para hacer clic en la selección de objetos, puede seleccionar múltiples o reducir objetos.

Tecla Ctrl (para Windows) / Tecla Comando (para Mac OS)



Alinear centro

Ruta: <Alinear centro>

Descripción:

Al utilizar la función "Seleccionar todo" o arrastrar-seleccionar varios objetos, todos los objetos se alinean a el que está en el centro horizontal.

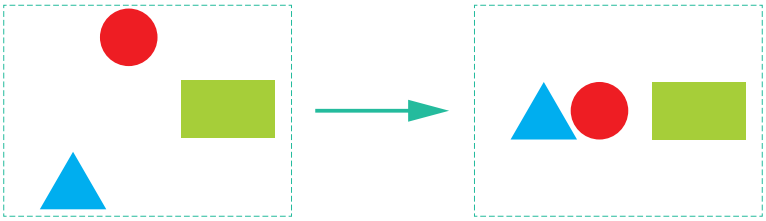
Pasos:

Haga clic en <Alinear centro> en el menú.

Acceso directo:

Pulse la tecla "Ctrl" con el ratón para hacer clic en la selección de objetos, puede seleccionar múltiples objetos o reducirlos.

Tecla Ctrl (para Windows) / Tecla Comando (para Mac OS)



Alinear abajo

Ruta: <Alinear abajo>

Descripción:

Cuando se seleccionan 2 o más objetos y se utiliza esta función, todos los objetos se alinean con el que está más abajo.

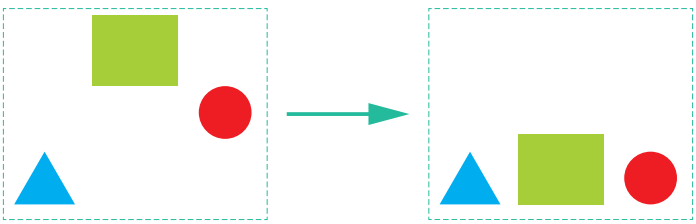
Pasos:

Haga clic en <Alinear abajo> en el menú.

Acceso directo:

Pulse la tecla "Ctrl" con el ratón para hacer clic en la selección de objetos, puede seleccionar múltiples o reducir objetos.

Tecla Ctrl (para Windows) / Tecla Comando (para Mac OS)



Alinear centro de bastidor

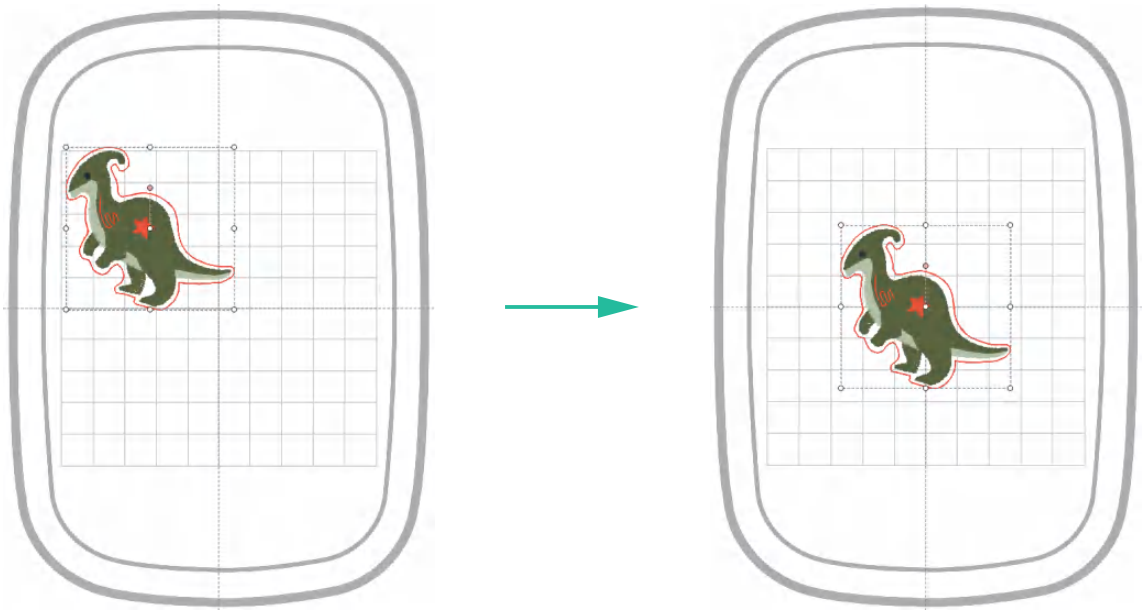
Ruta: <Alinear centro del bastidor>

Descripción:

Cuando se seleccionan objetos y se utiliza esta función, todos los objetos se alinean con el centro del bastidor.

Pasos:

Haga clic en <Alinear centro de bastidor> en el menú.



Matriz

Copiar objeto arriba

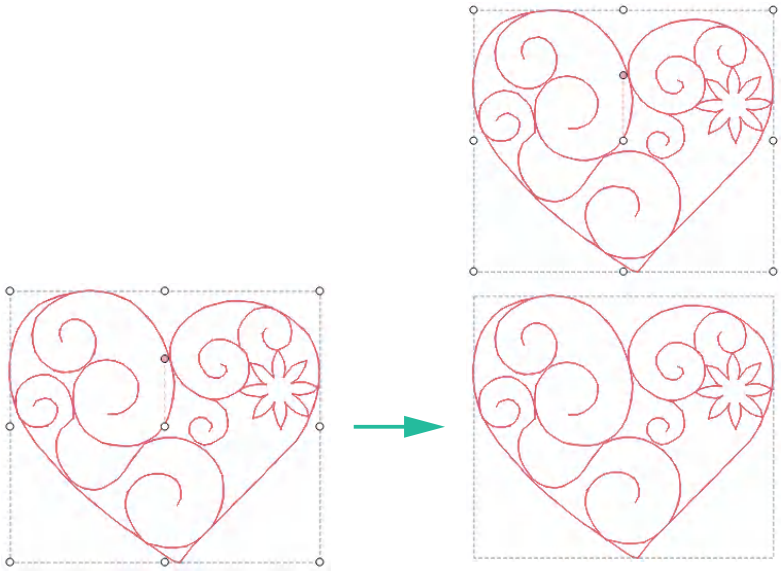
Ruta: <Copiar objeto arriba>

Descripción:

Haga clic en el objeto y utilice <Copiar el espaciado de los objetos> y <Copiar los objetos varias veces> para duplicar los objetos en la posición superior.

Pasos:

Haga clic en <Copiar objeto arriba> en el menú.



Copiar objeto abajo

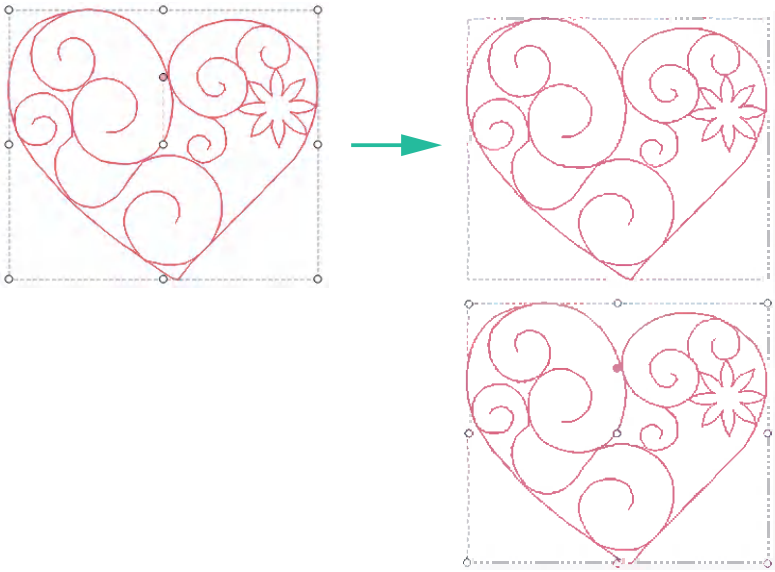
Ruta: <Copiar objeto abajo>

Descripción:

Haga clic en el objeto y utilice <Copiar el espaciado de los objetos> y <Copiar los objetos varias veces> para duplicar los objetos en la posición inferior.

Pasos:

Haga clic en <Copiar objeto abajo> en el menú.



Copiar objeto a la izquierda

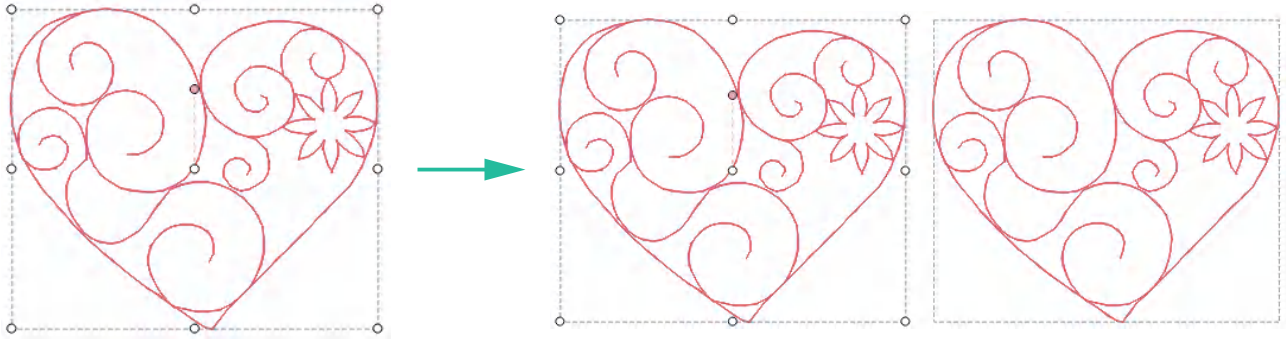
Ruta: <Copiar objeto a la izquierda>

Descripción:

Haga clic en el objeto y utilice <Copiar el espaciado de los objetos> y <Copiar los objetos varias veces> para duplicar los objetos en la posición del lado izquierdo.

Pasos:

Haga clic en <Copiar objeto a la izquierda> en el menú.



Copiar objeto a la derecha

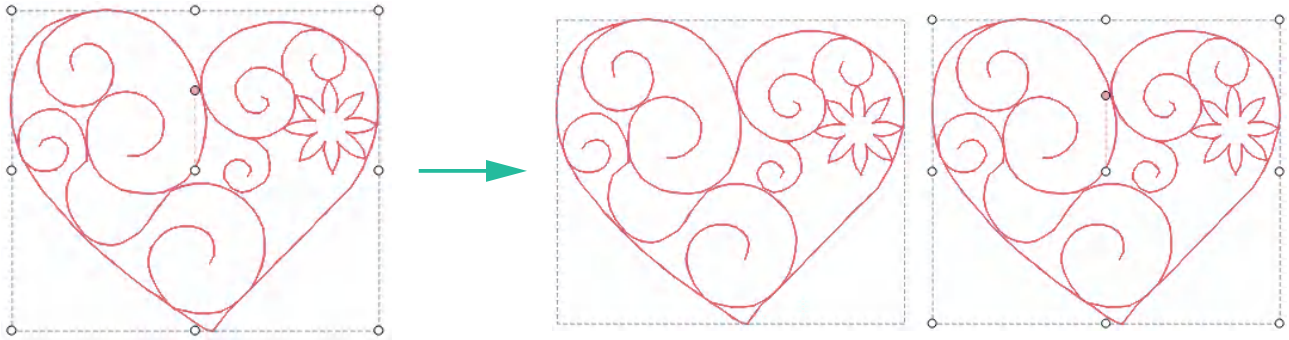
Ruta: <Copiar objeto a la derecha>

Descripción:

Haga clic en el objeto y utilice <Copiar el espaciado de los objetos> y <Copiar los objetos varias veces> para duplicar los objetos en la posición del lado derecho.

Pasos:

Haga clic en <Copiar objeto a la derecha> en el menú.



Copiar objeto en cuatro direcciones

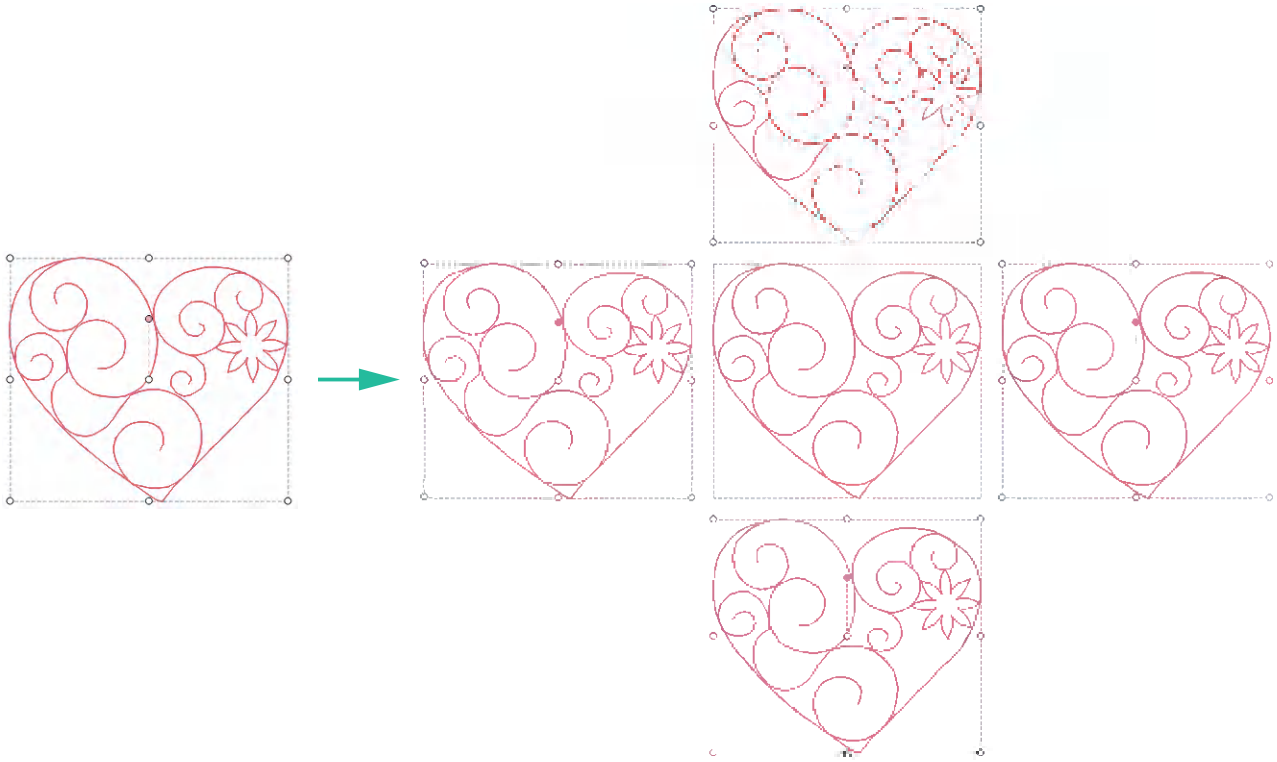
Ruta: <Copiar objeto en cuatro direcciones>

Descripción:

Haga clic en el objeto y utilice <Copiar el espaciado de los objetos> y <Copiar los objetos varias veces> para duplicar los objetos en las cuatro posiciones de dirección.

Pasos:

Haga clic en <Copiar objeto en cuatro direcciones> en el menú.



Copiar reflejado

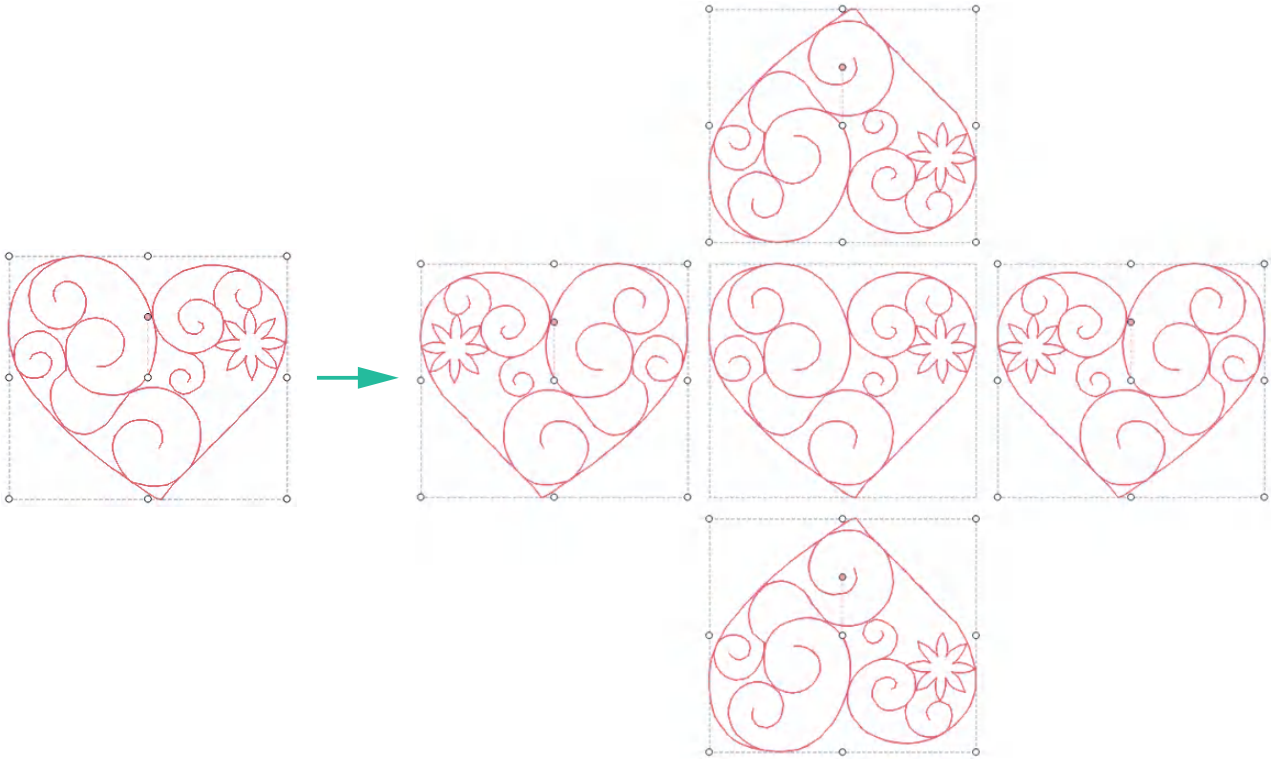
Ruta: <Copiar reflejado>

Descripción:

Haga clic en el objeto que desea copiar y utilice <Copiar reflejado> para reflejar el objeto duplicado vertical u horizontalmente. (Seleccione la función de reflejo, el color de fondo del botón se marcará en gris).

Pasos:

Haga clic en <Copiar reflejado> en el menú.)



Gestor de Textos

Editar Texto

Herramienta Texto

Ruta: <Herramienta Texto>

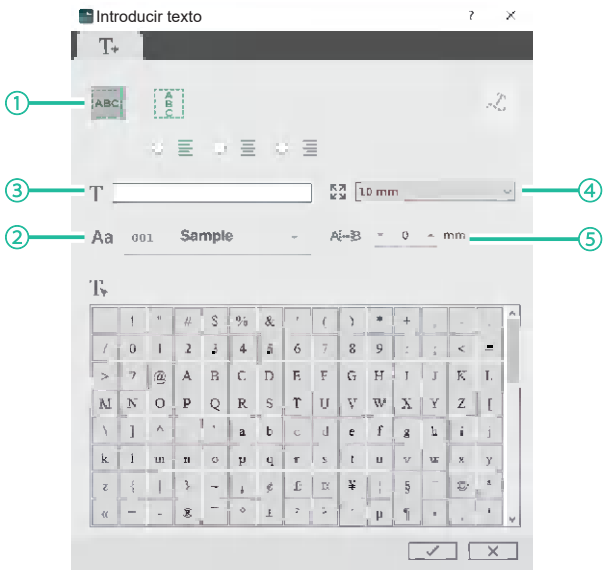
Descripción:

La herramienta de texto tiene 11 fuentes incorporadas, y el texto se puede introducir utilizando el icono de texto en la subpantalla o utilizar el teclado para introducir el texto directamente.

Además de ajustar el interlineado del texto, también puede cambiar el tamaño de la fuente (el tamaño de fuente predeterminado es de 10 mm). El menú desplegable ofrece 5 tamaños de fuente. Cuando el texto se inserta en la pantalla de edición, puede utilizar la función de ajuste de tamaño o utilizar el ratón para ajustar el tamaño arbitrariamente.

Pasos:

1. Haga clic en <Herramienta de texto> en el menú, el cursor del ratón cambiará a .
2. Haga clic en el área de trabajo donde desea introducir el texto.
3. En la pantalla emergente, se mostrarán todos los caracteres de esta fuente, puede ① seleccionar la dirección del texto, ② seleccionar las fuentes, ③ introducir el texto, ④ seleccionar el tamaño de la fuente y ⑤ establecer el interlineado del texto en secuencia.



Alinear texto horizontalmente

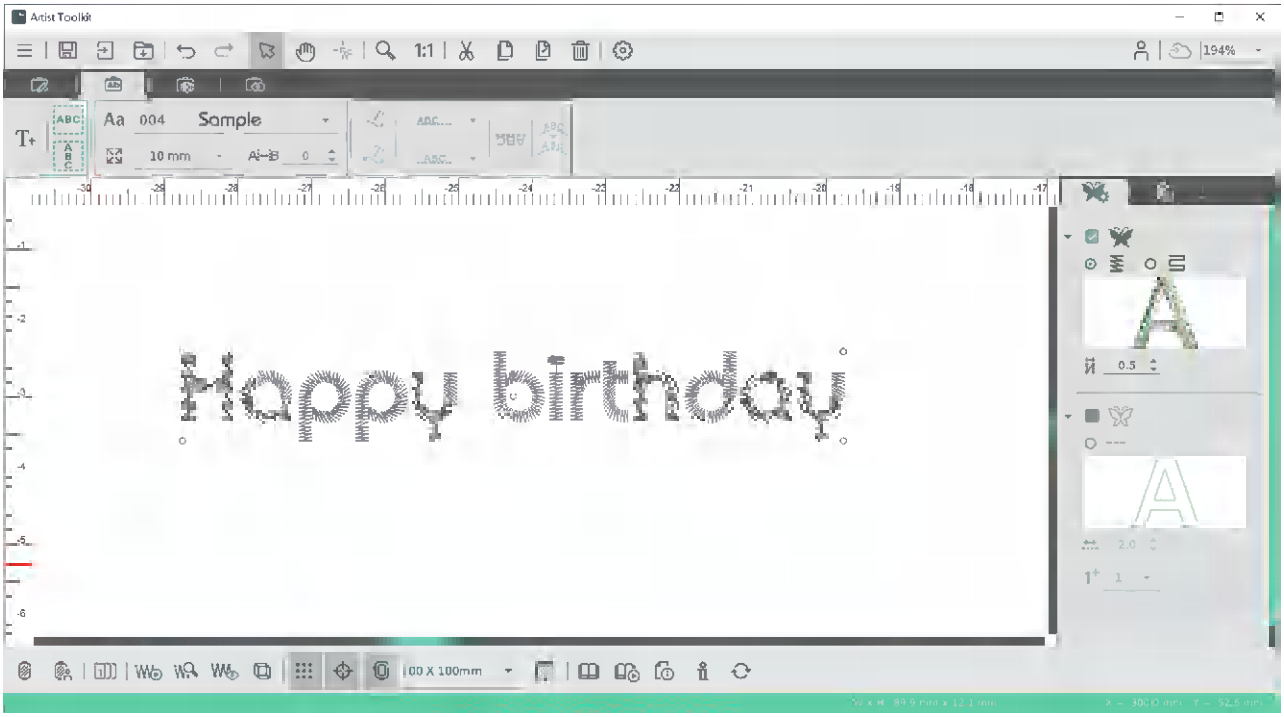
Alinear texto verticalmente: Los tipos de alineación disponibles son Izquierda, Centro, Derecha.

Seleccionar tamaño: Los tamaños disponibles son 10, 20, 30, 40, 50mm.

Seleccionar carácter: 11 fuentes incorporadas.

Interlineado: -10(mínimo)~0.0(por defecto)~+30.0(máximo), unidad: mm.

4. Pulse ✓ , el texto que ha diseñado aparecerá en el área de trabajo.



※ Para volver a editar el texto generado, puede hacer doble clic con el botón izquierdo del ratón y aparecerá el cuadro de edición o hacer clic en la <Herramienta Texto> del menú para utilizar el selector de tamaño de letra, o utilizar el ratón para ajustar el tamaño de la fuente.

Alinear texto

Texto alineado en trazado

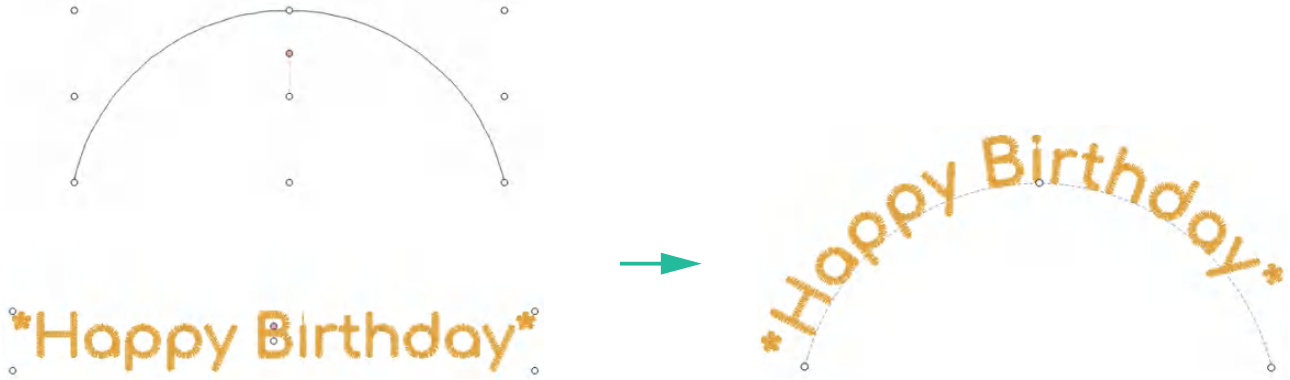
Ruta <Texto alineado en trazado>

Descripción:

Utiliza el texto generado y las líneas dibujadas o los gráficos almacenados en caché para alinear la ruta de texto. Puede editar la forma de la línea o cambiar la fuente, editar el contenido, el tamaño y el interlineado.

Pasos:

1. Seleccione el texto y la línea o los gráficos en caché.
2. Haga clic en <Texto alineado en trazado> en el menú, y el texto alineará la ruta.



3. Tipo de alineación de la ruta de texto.

   Tipo horizontal:

   Alinear a la izquierda ABC, Alinear centro ABC, Alinear a la derecha ABC, Distribuir horizontalmente A B C.

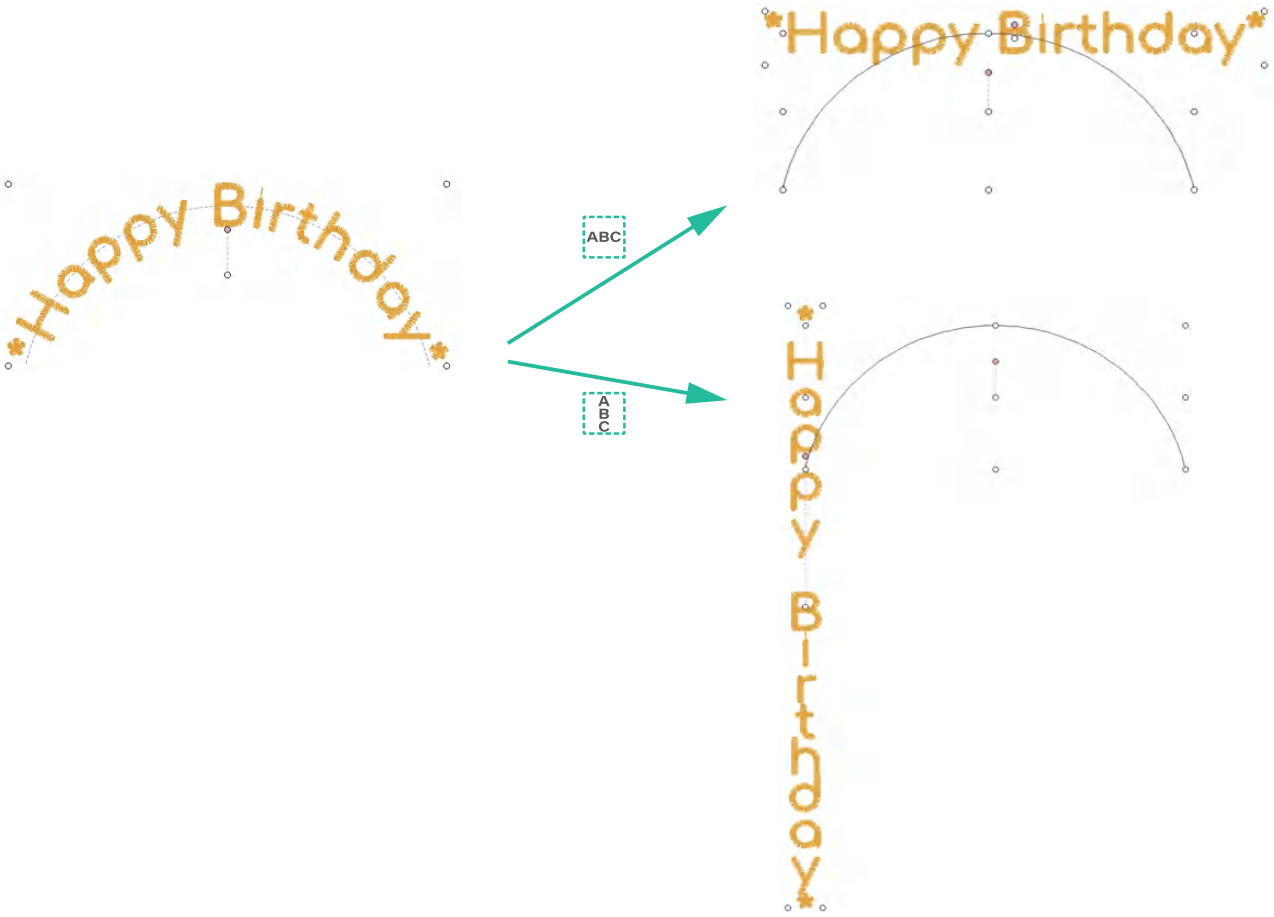
   Tipo vertical:

   Alinear abajo ABC, alinear centro ABC, alinear arriba ABC.

   Reflejar verticalmente: Para voltear un objeto siguiendo la trayectoria.

   Dirección de texto fija: El ángulo del texto no se ajustará siguiendo la trayectoria.

4. Para separar el texto y la línea, puede elegir <Texto horizontal> o <Texto vertical>.



Monograma

Monograma

Herramienta texto monograma

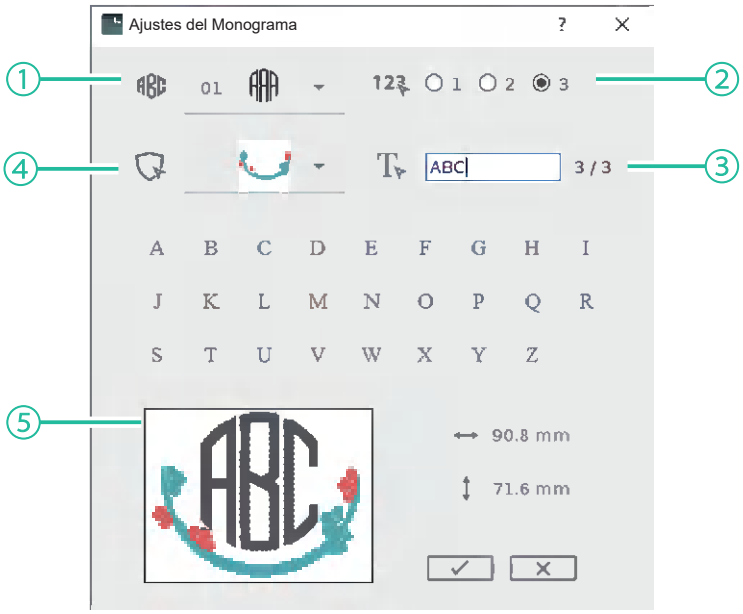
Ruta: <Herramienta texto monograma>

Descripción:

En el bordado de monogramas se pueden seleccionar alfabetos (incluyendo 26 alfabetos en mayúsculas) , monogramas de 3, 2 y 1 letra, 5 estilos de fuentes y varios marcos decorativos.

Pasos:

1. Haga clic en <Herramienta texto monograma> en el menú, el cursor del ratón cambiará a .
2. <Monograma> contiene alfabetos, ① estilos de fuente, ② monogramas de 3, 2 y 1 letra. ③
   Introduzca los alfabetos con el teclado o haga clic desde la pantalla emergente, ④ puede elegir diseño con marcos decorativos o no. ⑤ El monograma diseñado aparecerá en la pantalla vista previa.



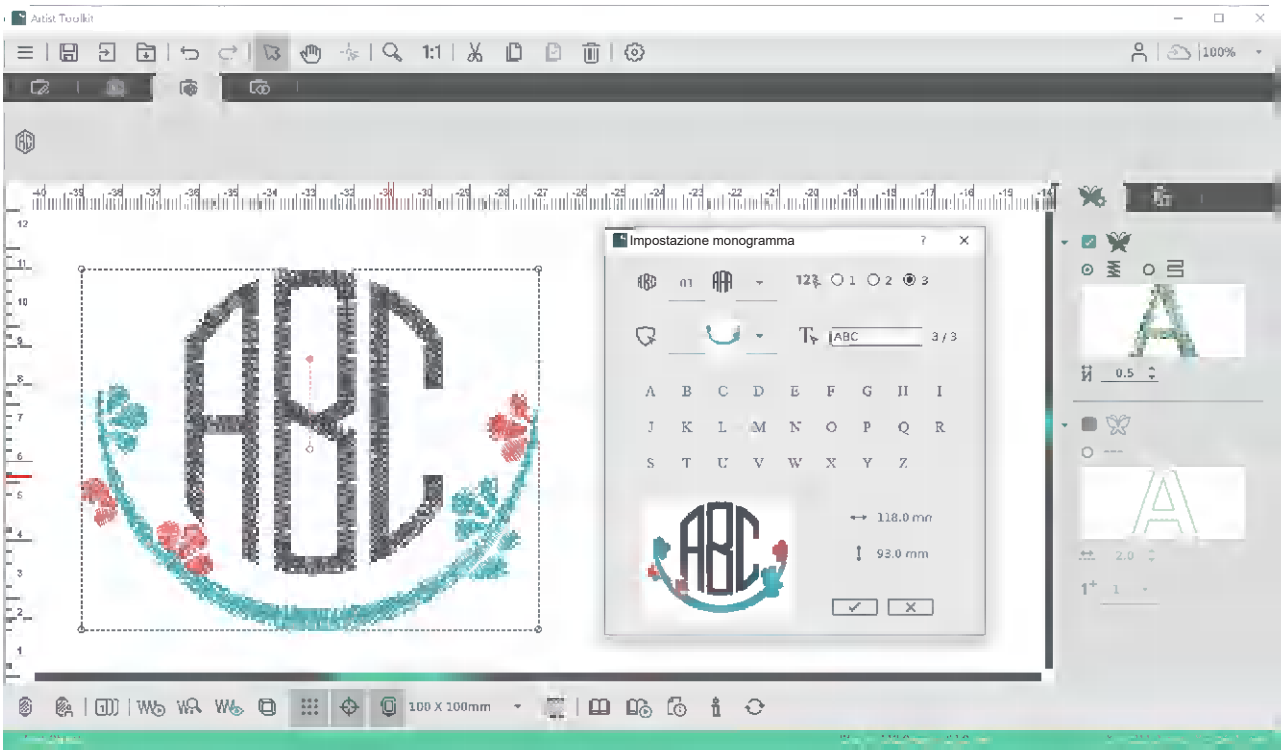
Fuente de texto: 5 estilos de fuentes de monograma.

Número de caracteres: 3, 2 y 1 letra monograma.

Seleccionar marco: Los marcos variarán en función de las fuentes.

Texto: Incluye 26 letras mayúsculas.

3. Haga clic en ✓ el área de edición y aparecerá el monograma diseñado.
   Si desea modificar el diseño, seleccione el monograma, haga doble clic con el botón izquierdo del ratón o haga clic en <Herramienta de texto de monograma> en el menú, aparecerá el cuadro de edición.



Modo Pintar

Función Pintar

Dibujar polilínea

Ruta: <Dibujar polilínea>

Descripción:

Dibuja una serie de segmentos de línea continua. Puede hacer clic con el botón derecho del ratón para volver a la última posición; para finalizar el dibujo, haga doble clic con el botón izquierdo del ratón para terminar el dibujo.

Pasos: Haga clic en <Dibujar polilínea> en el menú.

Tecla de acceso directo:

Dibuje una línea con la tecla "Ctrl" para dibujar vertical u horizontalmente.

Ctrl (sistema Windows) / Comando (sistema OS)

Dibujar curva

Ruta: <Dibujar curva>

Descripción:

Dibuja una curva continua. Puede hacer clic con el botón derecho del ratón para volver a la última posición; para finalizar el dibujo, haga doble clic con el botón izquierdo del ratón para terminar el dibujo.

Pasos: Haga clic en <Dibujar curva> en el menú.

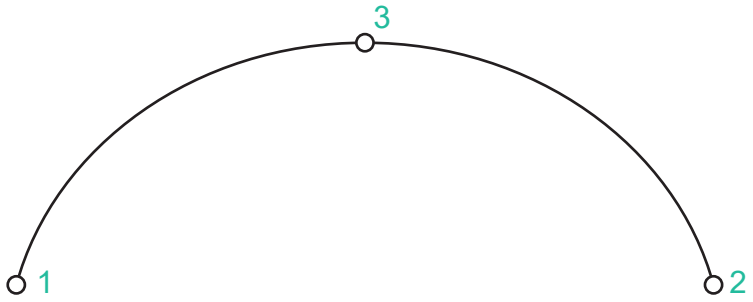
Dibujar arco

Ruta: <Dibujar arco>

Descripción:

Para crear un arco, haga clic en el lugar de trabajo para establecer el punto de inicio. A continuación, decida la longitud del arco y haga clic para establecer el punto final del arco. Mueva el cursor del ratón hasta que se previsualice la forma y el tamaño del arco deseado y, a continuación, haga clic para establecer el arco.

Pasos: Haga clic en <Dibujar arco> en el menú.



Modo Pintar
Ruta: <Modo Pintar>

Descripción: Puede dibujar 12 formas mediante la herramienta gráfica, como corazón, estrella o poligonal.

Pasos:

Haga clic en <Modo Pintar> en el menú y seleccione el patrón deseado. Haga clic en el lugar de trabajo y arrastre el cursor del ratón para crear el gráfico.

Dibujar rectángulo

Dibujar rombo

Dibujar elipse

Dibujar escudo-1

Dibujar octógono

Dibujar escudo-2

Dibujar triángulo

Dibujar pentágono

Dibujar estrella

Dibujar estrella de 4 puntas

Dibujar corazón

Dibujar agua

Otros

Requisitos del Sistema

Microsoft Windows

- PC con procesador Intel o equivalente (2GHz o superior).
- Microsoft Windows 7, 8, 10
- 4 GB de RAM
- 200 MB de espacio en disco duro para la instalación del programa
- Resolución de pantalla 1024x768, 16 millones de colores
- Teclado, ratón

Apple macOS

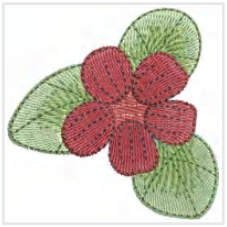
- OS X 10.13 o posterior
- 4 GB de RAM
- 200 MB de espacio en disco duro para la instalación del programa
- Resolución de pantalla 1024x768, 16 millones de colores
- Teclado, ratón

Gráfico de Patrones de Bordado

Gráfico de Patrones de Bordado

Flores y plantas

01001


01002

01003

01004

01005

01006

01007

01008

01009

01010

Animales

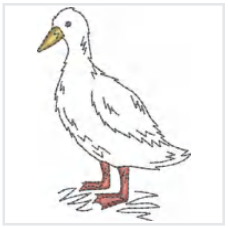
02001

02002

02003

02004

02005


02006

02007

02008

02009

02010

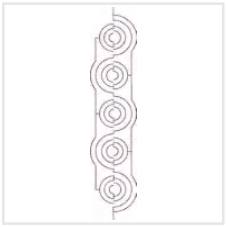
Paisajes

05001

05002

05003

05004


05005

05006

05007

05008

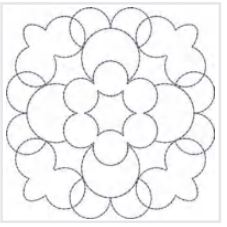
05009

Artículos del hogar

06001

06002

06003


06004

06005

06006

06007

06008

06009

06010

06011

06012

Deportes

09001

09002

09003

09004

09005

09006

09007

09008

Navidad

09001

09002

09003

09004

Halloween

09001

09002

09003

Paisajes

22001

22002

22003

22004

22005

22006

22007

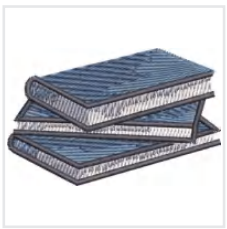
22008

22009

22010

Artículos del hogar

24001


24002

24003

24004

0110B20201